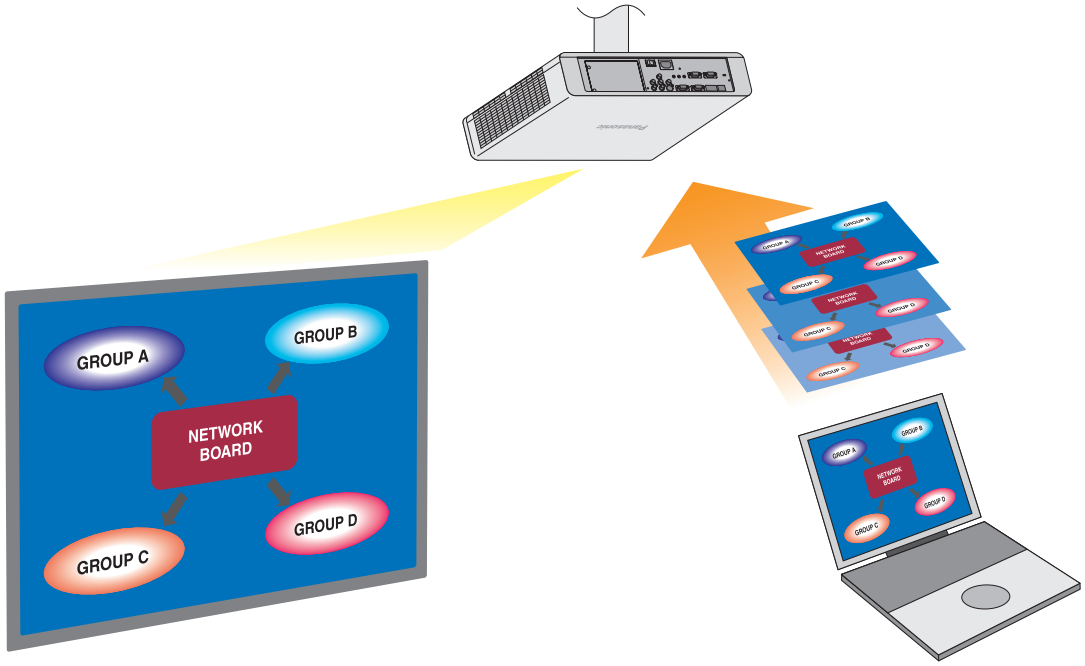
Panasonic

Manuale d’uso del

Wireless Manager ME 5.5

Wireless Manager mobile edition 5.5

Macintosh



Indice

Contratto di licenza software 3
Note riguardo all'uso della connessione senza fili 4
Riguardo alla sicurezza 6
Funzioni di Wireless Manager mobile edition 5.5..... 7
Controllare il computer..... 10
Ambiente necessario ai computer da collegare 10

Installazione/Disinstallazione software 11
Requisiti di sistema 11

Collegamento con LAN senza fili 13
Configurazione senza fili semplice 13
Nome delle parti nella schermata di ricerca..... 14
Connessione "S-MAP"..... 16
Connessione "1-4/U" 17
Connessione "Ricerca PC"..... 19
Messaggi di errore di connessione 21
Connessione attraverso il punto di accesso 22

Connessione a una LAN cablata 23
Selezione degli adattatori 24

Altre operazioni per la connessione..... 25
Operazioni in cui è richiesta l'immissione della password per la connessione 25
Altra ricerca 25
Collegamento automatico tramite "Collegamento con un solo clic"..... 26
Uscita da Wireless Manager 27

Proiezione con vari metodi 28
Descrizione del programma di avvio 28
Modalità "live"..... 30
Modalità "multi live" 31
Cambiamento da una disposizione a un'altra 31
Multipla disposizione di 4 schermate 32
Disposizione indice di 4 schermate 33
Disposizione indice di 16 schermate..... 35
Modalità "live" di multiple sorgenti 36
Modalità "multi live" di multiple sorgenti 38

Funzioni utili 40
Trasmissione area selettiva..... 40
Funzione Disattivazione AV 41
Funzione di puntatore 41
Funzione WEB control (Controllo WEB) 41

Opzioni di impostazione 42
Opzioni di configurazione 42
Trasmissione..... 42
Impostazioni dei tasti di scelta rapida 43
Altre 44
Informazione della versione 44

Terminologia 45
Domande frequenti 47
GNU LICENSES 50
Marchi di fabbrica 57

Contratto di licenza software

L'uso del presente Software è regolamentato dei termini definiti nel presente Contratto di licenza software.

- **Articolo 1 Licenza**
  Agli utenti viene concessa la licenza d'uso del software (es. per le informazioni registrate o contenute sul CD-ROM, il manuale d'uso o altre). Tuttavia, i diritti d'autore o i diritti di proprietà intellettuale del software non vengono trasferiti agli utenti.

- **Articolo 2 Uso da parte di terzi**
  Al licenziatario non è consentito trasferire né consentire a terzi di utilizzare o copiare il Software, gratuitamente o meno.

- **Articolo 3 Limitazioni alle copie del software**
  Al licenziatario è consentito di effettuare una singola copia del Software per intero o in parte, esclusivamente a scopo di backup.

- **Articolo 4 Computer**
  Al Licenziatario è consentito di installare e utilizzare il Software su più di un computer posseduto o gestito dal Licenziatario stesso.

- **Articolo 5 Retroingegnerizzazione, decompilazione o disassemblaggio**
  Al licenziatario non è consentito di retroingegnerizzare, decompilare o disassemblare il Software. Panasonic non sarà vincolata dai termini della garanzia per eventuali difetti nel Software provocati da retroingegnerizzazione, decompilazione o disassemblaggio del software ad opera del Licenziatario.
  Inoltre, Panasonic e i suoi distributori o rivenditori non si riterranno responsabili per eventuali danni al Licenziatario provocati da retroingegnerizzazione, decompilazione o disassemblaggio del Software ad opera del Licenziatario.

- **Articolo 6 Assistenza post-vendita**
  In caso di problemi con il software, telefonare al centro assistenza clienti. Panasonic si assume l'impegno di comunicare al Licenziatario se il problema sia un errore noto del programma ("bug"), o se sia necessario modificare l'uso che viene fatto del Software.
  Inoltre, il Software è soggetto a modifiche senza preavviso.

- **Articolo 7 Indennizzo**
  La responsabilità di Panasonic relativamente al presente Software è limitata alle condizioni definite nell'articolo 6 del presente documento.
  Né Panasonic né i suoi distributori o rivenditori saranno responsabili per eventuali danni sostenuti dal Licenziatario, direttamente o attraverso richieste di risarcimento di terzi, derivanti da o in congiunzione con l'utilizzo del Software da parte del Licenziatario.
  Panasonic Corporation non garantisce il corretto funzionamento del software se non utilizzato con i proiettori Panasonic.

- **Articolo 8 Controllo delle esportazioni**
  Il Licenziatario accetta di non esportare o riesportare il software in nazioni diverse da quella in cui il proiettore è stato acquistato, in qualsiasi forma, senza le appropriate licenze di esportazione, secondo le leggi della nazione in cui il Licenziatario risiede, o di qualsiasi altra nazione, che potrebbero essere applicabili a tale esportazione o riesportazione.

Wireless Manager mobile edition 5.5 (di seguito "Wireless Manager ME 5.5") utilizza i seguenti programmi software:
Portion of this software are based in part on the work of the Independent JPEG Group

<Informazioni sul software utilizzato in questo prodotto>
© Panasonic Corporation 2011
Questo prodotto include il seguente software:
(1)Software sviluppato indipendentemente da o per Panasonic Corporation
(2)Software coperto da licenza GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
e
(3)Software coperto da licenza GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE.
Per informazioni sulle condizioni previste dalle licenze (2) e (3) per il software, consultare la GNU GENERAL PUBLIC LICENSE e la GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE alla fine del presente documento.
Per eventuali domande sul software, rivolgersi tramite e-mail a sav.pj.gpl.pavc@ml.jp.panasonic.com.

Tenere presente quanto segue.
Panasonic non si assume alcuna responsabilità per danni derivanti da danneggiamento o perdita di dati conseguenti all'utilizzo del presente proiettore.

Note riguardo all’uso della connessione senza fili

La funzione di connessione senza fili del proiettore utilizza le onde radio della banda di 2,4 Gigahertz.
L’utilizzo di questa scheda di rete senza fili non richiede la licenza per le stazioni radio, tuttavia assicurarsi di leggere e aver compreso appieno quanto segue prima di utilizzarla.

■Non utilizzarla in prossimità di altre apparecchiature senza fili.

Le seguenti apparecchiature potrebbero usare le onde radio della stessa banda del proiettore.
Quando si usa il proiettore vicino a queste apparecchiature, l’interferenza delle onde radio potrebbe rendere la comunicazione impossibile, oppure la velocità di comunicazione potrebbe ridursi.

- Forni a microonde, ecc.
- Apparecchiature industriali, chimiche, mediche, ecc.
- Stazioni radio interne agli impianti per l’identificazione di oggetti in movimento, quali quelle utilizzate nelle linee di produzione industriali, ecc.
- Stazioni radio a bassa potenza designate

■Se possibile, evitare di usare i telefoni cellulari, i televisori o le radio vicino al proiettore.

I telefoni cellulari, i televisori, le radio ed altri dispositivi similari utilizzano bande di frequenza diverse dal proiettore, per cui non hanno alcun effetto sulla comunicazione senza fili o la trasmissione e la ricezione con tali dispositivi. Le onde radio dal proiettore potrebbero però originare disturbi audio o video.

■Le onde radio di comunicazione senza fili non possono penetrare le strutture in acciaio, metallo, cemento, ecc.

La comunicazione è possibile attraverso pareti e pavimenti costruiti con materiali quali legno e vetro (tranne il vetro contenente rete metallica), ma non attraverso pareti e pavimenti costruiti con rinforzi in acciaio, metallo, cemento, ecc.

■Evitare di utilizzare il proiettore in ubicazioni soggette a elettricità statica.

Qualora il proiettore venga utilizzato in un’ubicazione soggetta a elettricità statica, ad esempio un tappeto, la connessione alla LAN senza fili potrebbe interrompersi.
Qualora si verifichi questa eventualità, eliminare la sorgente dell’elettricità statica o del disturbo elettromagnetico ed effettuare di nuovo la connessione alla LAN senza fili.
In rari casi, dell’elettricità statica o un disturbo elettromagnetico potrebbero rendere impossibile stabilire una connessione alla LAN.
Qualora si verifichi questa eventualità, premere il pulsante di accensione sul telecomando o sul proiettore per spegnere temporaneamente il proiettore.
Quando la ventola di raffreddamento si arresta (dopo che la spia di alimentazione sul proiettore è cambiata da arancione in rossa), accendere il proiettore ed effettuare nuovamente la connessione alla LAN.

■Utilizzo del proiettore all’estero

Il trasporto del proiettore fuori della nazione o area geografica dove è stato acquistato è vietato, per cui deve essere usato soltanto in tale nazione o area geografica. Tenere inoltre presente che, a seconda delle nazioni e aree geografiche, ci sono restrizioni sui canali e frequenze in cui è utilizzabile la LAN senza fili.

Note riguardo all'uso della connessione senza fili (seguito)

■Canali che è possibile utilizzare

I canali (gamma di frequenza) che si possono utilizzare differiscono a seconda della nazione o della regione. Fare riferimento alla tabella seguente.

<table>
<tr><th>Nazione o area geografica</th><th>Standard</th><th>Canali utilizzati</th><th>Banda di frequenza (frequenza centrale)</th></tr>
<tr><td>Giappone</td><td>ARIB STD-T66</td><td rowspan="6">1 - 13</td><td rowspan="6">2.412 MHz - 2.472 MHz</td></tr>
<tr><td>Cina</td><td>SRRC</td></tr>
<tr><td>Inghilterra, Germania, Francia, Spagna, Italia, Belgio, Austria, Svezia, Norvegia, Danimarca, Svizzera, Olanda, Finlandia, Portogallo, Grecia, Tailandia, Corea del Sud</td><td>ETSI 300.328</td></tr>
<tr><td>Singapore</td><td>IDA</td></tr>
<tr><td>Australia,
Nuova Zelanda</td><td>C-Tick</td></tr>
<tr><td>Malesia</td><td>SIRIM</td></tr>
<tr><td>Stati Uniti</td><td>FCC part 15</td><td rowspan="2">1 - 11</td><td rowspan="2">2.412 MHz - 2.462 MHz</td></tr>
<tr><td>Taiwan</td><td>DGT</td></tr>
</table>

■LAN cablata

Utilizzare un cavo LAN diritto o incrociato compatibile con la categoria 5 o superiore.
La possibilità di utilizzare un cavo diritto, un cavo incrociato o entrambi varia a seconda della configurazione del sistema. Per i dettagli, consultare l'amministratore del sistema.

Riguardo alla sicurezza

Nell'utilizzo di questo prodotto sono previsti i seguenti problemi di sicurezza.

- Perdita delle informazioni private mediante questo prodotto
- Utilizzo illegale di questo prodotto da parte di terzi male intenzionati
- Malfunzionamento o cessato funzionamento di questo prodotto da parte di terzi male intenzionati

È consigliabile prendere adeguate misure di sicurezza,

- Impostare la password per limitare l'accesso degli utenti.
- La password usata deve essere quanto più difficile possibile da indovinare.
- Cambiare periodicamente la password.
- Panasonic Corporation e le sue aziende affiliate non richiedono mai direttamente ai clienti le loro password.
  Non rivelare la propria password anche qualora venga richiesta direttamente da terzi che dichiarino di operare per conto di Panasonic Corporation.
- Utilizzare questo prodotto in una rete in cui sia presente un firewall o altri strumenti che assicurino la sicurezza.

Precauzioni per la sicurezza nell'utilizzo di un prodotto per LAN senza fili

Con una LAN senza fili le informazioni vengono scambiate tra un PC e altri dispositivi e un access point senza fili tramite onde radio anziché un cavo di rete. Il vantaggio di una connessione senza fili è che è possibile connettersi liberamente alla LAN a condizione che il dispositivo si trova entro la portata della trasmissione radio.
D'altra parte, poiché le onde radio possono viaggiare attraverso gli ostacoli (come le pareti) e sono disponibili dovunque entro un certo raggio, si potrebbero verificare i problemi del tipo elencato sotto se non si fanno le impostazioni relative alla sicurezza.

- Monitoraggio surrettizio di dati trasmessi
  Un terzo male intenzionato potrebbe intercettare e monitorare i dati trasmessi, compreso il contenuto delle e-mail e delle informazioni personali, come il vostro ID, password e/o i numeri delle vostre carte di credito.
- Ingresso illegale nel sistema
  Un terzo male intenzionato potrebbe accedere alla vostra rete personale o corporativa senza autorizzazione, e fare gli illeciti seguenti.
  - Catturare le informazioni personali e/o segrete (perdita di informazioni)
  - Diffondere false informazioni impersonando una identità falsa (spoofing)
  - Sovrascrivere comunicazioni intercettate e diffondere dati falsi (falsificazione)
  - Divulgare software dannosi, come un virus di computer e rovinare i vostri dati e/o sistema (crollo del sistema)

Poiché la maggior parte degli adattatori LAN senza fili o di punti di accesso è dotata di strumenti di sicurezza per eludere tali problemi, è possibile ridurre la probabilità di incidenza dei problemi durante l'uso di questo prodotto, mediante le appropriate impostazioni di sicurezza per il dispositivo di rete LAN senza fili.

Alcuni dispositivi LAN senza fili potrebbero non essere impostati per la sicurezza immediatamente dopo l'acquisto. Per ridurre la possibilità che si verifichino problemi di sicurezza, prima di usare un qualsiasi dispositivo LAN senza fili, fare le impostazioni riguardanti la sicurezza seguendo le istruzioni dei manuali di istruzioni che li accompagnano.
A seconda delle specifiche della LAN senza fili, qualcuno male intenzionato potrebbe in qualche modo rendere inutili le precauzioni per la sicurezza.
Se non è possibile definire impostazioni di sicurezza per l'utilizzo di tale prodotto con una LAN senza fili, contattare il servizio di assistenza "Panasonic Projector Support Center".

Si consiglia all'utente di comprendere pienamente i potenziali problemi derivanti dall'utilizzo di questo prodotto senza un adeguato livello di sicurezza e di prendere le necessarie misure. L'implementazione e la responsabilità per quanto riguarda la sicurezza è a discrezione dell'utente di questo prodotto.

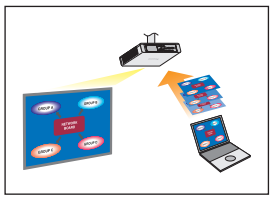
Funzioni di Wireless Manager mobile edition 5.5

● Trasmissione di rete

È possibile collegare il proiettore a un computer attraverso una LAN senza fili o cablata e inviare immagini in movimento e statiche.
Per informazioni sulle connessioni, vedere la descrizione a pagina 13 per la LAN senza fili e a pagina 23 per la LAN cablata.

● Proiezione con vari metodi

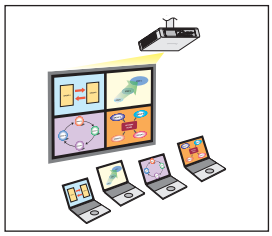
<Modalità “live”> (Vedere a pag. 30)



Usata per le normali presentazioni.

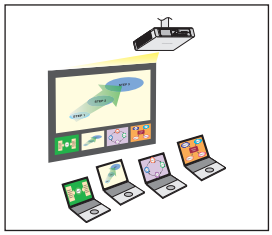
<Modalità “multi live”> (Vedere a pag. 31)

- Multipla disposizione di 4 schermate (Vedere a pag. 32)



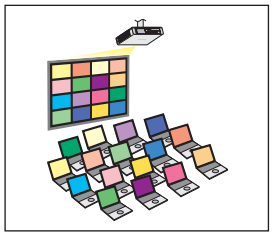
Usata per le presentazioni che impiegano multipli computer.

- Disposizione indice di 4 schermate (Vedere a pag. 33)



Questa disposizione viene utilizzata nei casi in cui si desidera rivolgere l’attenzione a una delle quattro presentazioni visualizzate contemporaneamente.

- Disposizione indice di 16 schermate (Vedere a pag. 35)

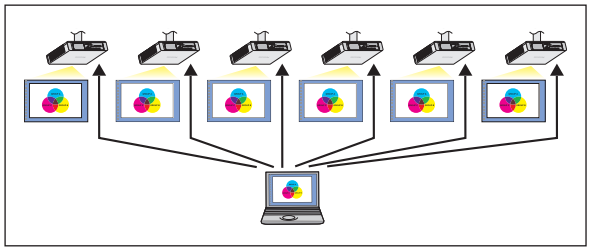


Questa disposizione viene utilizzata nei casi in cui si desidera visualizzare un grande numero di presentazioni come una lista.

Funzioni di Wireless Manager mobile edition 5.5 (seguito)

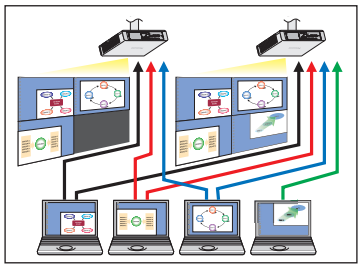
● Trasmissione con multipli proiettori

<Modalità “live” di multiple sorgenti> (Vedere a pag. 36)



Questa disposizione può essere usata, per esempio, con diversi proiettori installati in una grande sala di conferenze, oppure per visualizzare presentazioni simultanee in diverse sale di conferenze.

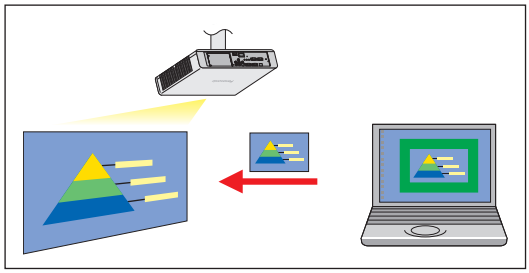
<Modalità “multi live” di multiple sorgenti> (Vedere a pag. 38)



Questa disposizione può essere usata quando si desidera visualizzare simultaneamente multiple presentazioni usando multipli proiettori.

● Funzioni utili

<Trasmissione area selettiva> (Vedere a pag. 40)



Usando la finestra area selettiva, si può specificare la sola informazione necessaria dallo schermo del computer e visualizzarla sullo schermo di proiezione.

Funzioni di Wireless Manager mobile edition 5.5 (seguito)

<Funzione di telecomando virtuale> (Vedere a pag. 29)
Quando si utilizza il telecomando sono possibili le operazioni seguenti. Le stesse operazioni del telecomando senza fili, effettuate dal computer.

- Cambiare canale
- Accendere e spegnere l'apparecchio

<Collegamento con un solo clic> (Vedere a pag. 26)
È possibile collegarsi al proiettore facendo doppio clic o utilizzando il trascinamento.

Le limitazioni di questo software variano a seconda del proiettore utilizzato. Per le ultime informazioni vedi la lista dei modelli di proiettore applicabili sul nostro sito (http://panasonic.net/avc/projector/).
Quando il CD-ROM contenente il software viene fornito insieme agli accessori del proiettore, fare riferimento alla "list of compatible projector models" (nome del file: [MANUALS] → [Pjlist] → [*.pdf], o [WirelessManager] → [WMOperatingInstruction] → [pjlist-*.pdf]).

Nota

Alcune funzioni non sono disponibili con il telecomando allegato al proiettore, in dipendenza del modelo. I pulsanti <COMPUTER SEARCH> e <MULTI-LIVE> sono maneggiabili dal menù del proiettore. Per dettagli, vedasi "Connessione 'Ricerca PC'" (pagina 19) e "Modalità 'live'" (pagina 30).

Controllare il computer

Ambiente necessario ai computer da collegare

• Innanzitutto, controllare il computer per vedere se disponga o meno di una LAN※ cablata o di una funzione LAN※ senza fili.
※LAN: “Terminologia” (Vedere a pag. 45- 46)
• Prima di collegare il proiettore al computer, controllare le impostazioni seguenti.
• Il funzionamento non è garantito per tutti gli adattatori LAN senza fili e gli adattatori LAN senza fili incorporati.

■LAN senza fili

Controllo 1 **Impostazioni LAN senza fili**

• La LAN senza fili è attivata?

Controllo 2 **Eseguire il logon sulle impostazioni dell’utente**

• È possibile effettuare l’accesso con l’autorizzazione dell’[Amministratore (Admin)]?

Controllo 3 **Impostazioni del computer**

• Se sono stati installati software di sicurezza (firewall) e utilità per gli adattatori LAN senza fili, essi potrebbero impedire la connessione del proiettore.

■LAN cablata

Controllo 1

<Per la LAN cablata>

• Il cavo è stato collegato correttamente?
• Le specifiche dei cavi variano a seconda delle configurazioni di sistema.

Controllo 2 **Impostazioni LAN cablata**

<Computer dotato di funzione LAN cablata incorporata>

• La LAN cablata è attivata?

<Computer privo di funzione LAN cablata incorporata>

• L’adattatore LAN cablata utilizzato è stato riconosciuto correttamente?
• L’adattatore LAN cablata è attivata?
• Installare prima il driver della adattatore LAN cablata.
Per i dettagli su come installare il driver, consultare le istruzioni accluse alla adattatore LAN cablata.

Installazione/Disinstallazione software

Requisiti di sistema

Il computer deve soddisfare i seguenti requisiti per poter utilizzare il software in dotazione.

SO:	Mac OS X v10.4 Mac OS X v10.5 Mac OS X v10.6 ※ Mac OS X v10.7 ※
CPU:	Processore PowerPC G4 a 1 GHz o superiore, oppure Intel Core a 1,8 GHz o superiore
RAM:	Consigliati almeno 512 MB
Spazio libero su hard disk:	60 MB o più
Condizioni hardware:	Unità CD o DVD (per installare il software e visualizzare il manuale di istruzioni) (Se il software viene installato tramite rete, è necessario collegarsi alla rete locale (LAN)) Terminale LAN (10BASE-T/100BASE-TX) Per la connessione LAN cablata: il terminale sulla LAN (10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T) è necessario. Per la connesione LAN: adattatore Wireless LAN (IEEE802.11 b/g/n) è necessario.
Browser web:	Safari 2.0/3.0/4.0/5.0

※ L'operazione non è garantita su un SO non pre-installato o non derivante da una nuova installazione.

Nota

- Se è stato eseguito l'aggiornamento da Mac OS X v10.5 a Mac OS X v10.6, potrebbe non essere possibile effettuare il collegamento al proiettore.
- Se è stato eseguito l'aggiornamento da Mac OS X v10.4 a Mac OS X v10.6, l'operazione non è garantita.
- Se è stato eseguito l'accesso con un account di utente “normale", il computer potrebbe non riprodurre i suoni. Se non viene riprodotto alcun suono mediante gli altoparlanti interni, chiudere Wireless Manager ME 5.5, quindi assicurarsi che sia selezionato [Altoparlanti interni] in [Riproduzione] all'interno della sezione [Suoni] di [Preferenze di sistema]. Se tale opzione non è selezionata, attivare manualmente [Altoparlanti interni].
- Se il computer è dotato di una funzione di commutazione automatica della scheda grafica, è possibile che l’avvio in modalità Live non riesca se è attivato “commutazione automatica della scheda grafica” in “risparmio energetico” nelle “impostazioni dell’ambiente di sistema”. Se l’avvio in modalità Live non riesce, disattivare prima questa funzione.
- Quando si utilizza il protocollo IEEE802.11n, eseguire il collegamento in modalità infrastruttura utilizzando un adattatore per LAN wireless, un proiettore e un punto di accesso che siano compatibili con la versione 11n.
(“Connessione attraverso il punto di accesso” → Vedere a pag. 22)

Il funzionamento non è garantito per tutti i computer, anche qualora soddisfino le condizioni precedenti.

Installazione/Disinstallazione software (seguito)

■Procedure Installazione

1

● Installando con i file scaricati dal sito web

Cliccare il file “WMmac5.5.dmg” scaricato dal sito web. “WMmac5.5.dmg” è montato sul desktop.

● Allegato il CD-ROM di questo software al proiettore

Inserire il CD-ROM di questo software nel CD drive e cliccare due volte “WMmac5.5.dmg” nel CD-ROM drive. “WMmac5.5.dmg” è montato sul desktop.

Nota

Per l’ultima versione, scaricare “Wireless Manager ME 5.5” dal sito nostro (http://panasonic.net/avc/projector/).

2

Cliccare due volte “Wireless Manager.mpkg” oppure “Wireless Manager.pkg”

Dopo essere attivato l’installatore, seguire le istruzioni che appaiono sullo schermo e installare il software.

Nota

- Se lo schermo chiede l’accesso del “Name” (Nome) e “Password” (Password) , inserire il nome del “Administrator” (Amministratore) ed il password.
- Installare Wireless Manager ME 5.5 a “Applicazione” (./Applications).

■Procedure della Disinstallazione

Driver di disinstallazione

1

● Se scaricato e installato dal sito web

- Cliccare il file “WMmac5.5.dmg” scaricato dal sito web. “WMmac5.5.dmg” è montato sul desktop.
- “WMUninstaller” apparirà.

● Se installato dal CD-ROM

- Inserire il CD-ROM di questo software nel CD drive.
- Cliccare due volte [WMmac5.5.dmg] nel CD-ROM drive. “WMmac5.5.dmg” è montato sul desktop.
- “WMUninstaller” apparirà.

2

Cliccare due volte “WMUninstaller”

Seguire le istruzioni apparenti sullo schermo e disinstallare il software

Disinstallare Wireless Manager ME 5.5

1

Trainare e buttare [ ] nella cartella per installare

2

Scegliere “Empty trash...” dal menù “Finder”

Nota

Se il driver è disinstallato, il audio non può essere prodotto.

Collegamento con LAN senza fili

Configurazione senza fili semplice

Sono disponibili tre diversi tipi di connessione, la connessione “S-MAP (Projection Signal Map – Mappa del segnale di proiezione)”, la connessione “1-4/U” e la connessione “PC Search” (Ricerca PC). Queste connessioni consentono di semplificare la ricerca e la connessione al proiettore.
(Vedere la connessione “1-4/U” a pag. 17 per stabilire una connessione senza fili semplificata con i proiettori non dotati della funzione S-MAP.)

1 Accendere il proiettore.

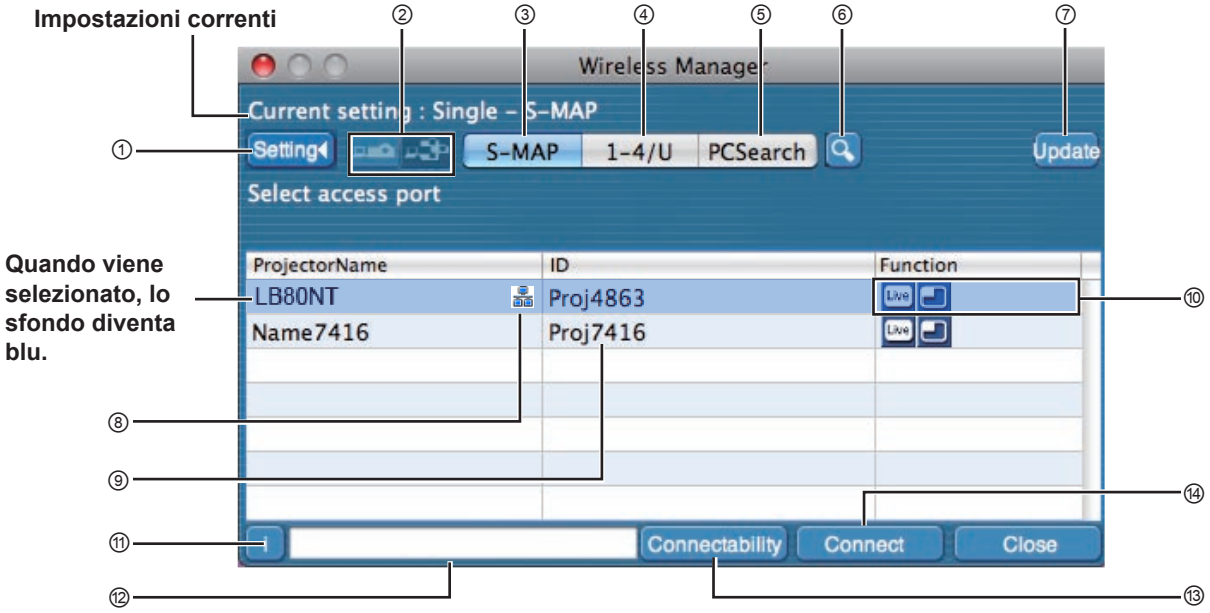
2 Collegare il proiettore utilizzando uno dei metodi disponibili.

- Connessione [S-MAP]: Effettua la ricerca e la connesione ai proiettori configurati mediante [Network Number] (Numero di rete) [S-MAP]. (Vedere a pag. 16)
  L’operazione viene indicata nell’elenco [S-MAP] della finestra <Projector Search> (ricerca proiettore).
- Connessione [1-4/U]: Effettua la ricerca e la connessione ai proiettori configurati mediante [Network Number] (Numero di rete) [1]-[4] o [USER1]-[USER3] (UTENTE1-3). I proiettori collegabili sono visualizzati in un elenco (Vedere a pag. 17).
  L’operazione viene eseguita nella schermata in [1-4/U] della schermata <Projector search> (Ricerca proiettore).
- Connessione [PC Search] (ricerca PC): Utilizza la funzione [COMPUTER SEARCH] (Ricerca computer) sul proiettore per effettuare la ricerca e collegarsi (Vedere a pag. 19).

Collegamento con LAN senza fili (seguito)

Nome delle parti nella schermata di ricerca

■Finestra <Projector Search> (ricerca proiettore) – [S-MAP] (Vedere a pag. 16)



① **Visualizzazione del menu di impostazione**
Visualizza/nasconde i pulsanti da ② a ⑥.

② **Dispositivi di accesso** (Vedere a pag. 30, 36, 38)
Se si collega un solo proiettore, selezionare [ ]. Se si collegano multipli proiettori, selezionare [ ].
※ I proiettori multipli [(icona Proiettori multipli)] sono disponibili se si seleziona “1-4/U”.

③ **S-MAP** (Vedere a pag. 16)
Visualizzare la finestra <Projector Search> (ricerca proiettore) – [S-MAP].

④ **1-4/U** (Vedere a pag. 17)
Visualizzare la finestra <Projector Search> (ricerca proiettore) – [1-4/U].

⑤ **Ricerca PC** (Vedere a pag. 19)
Visualizzare la finestra <PC Search> (ricerca PC).

⑥ **Altra ricerca** (Vedere a pag. 25)
Dai proiettori correntemente accesi, cercare il proiettore con l’indirizzo IP, il nome dominio e l’ID specificati tra tutti i numeri di rete, tranne che per [U (utente)].

⑦ **Aggiorna l’elenco dei proiettori trovati.**

⑧ **Questo simbolo viene visualizzato per i proiettori cercati e trovati attraverso una LAN cablata.**

⑨ **ID** (Vedere a pag. 25)
Visualizzazione dell’ID del proiettore.

⑩ **Modalità e funzioni disponibili**
Le modalità o funzioni non disponibili tra [Live mode] (modalità “live”)], [Multi live mode] (modalità “multi live”)] vengono visualizzate con [ ].

⑪ **Messaggio di connessione**
Lampeggia quando la connessione non è possibile. Fare clic per visualizzare delle informazioni su come risolvere il problema. (Vedere a pag. 21)

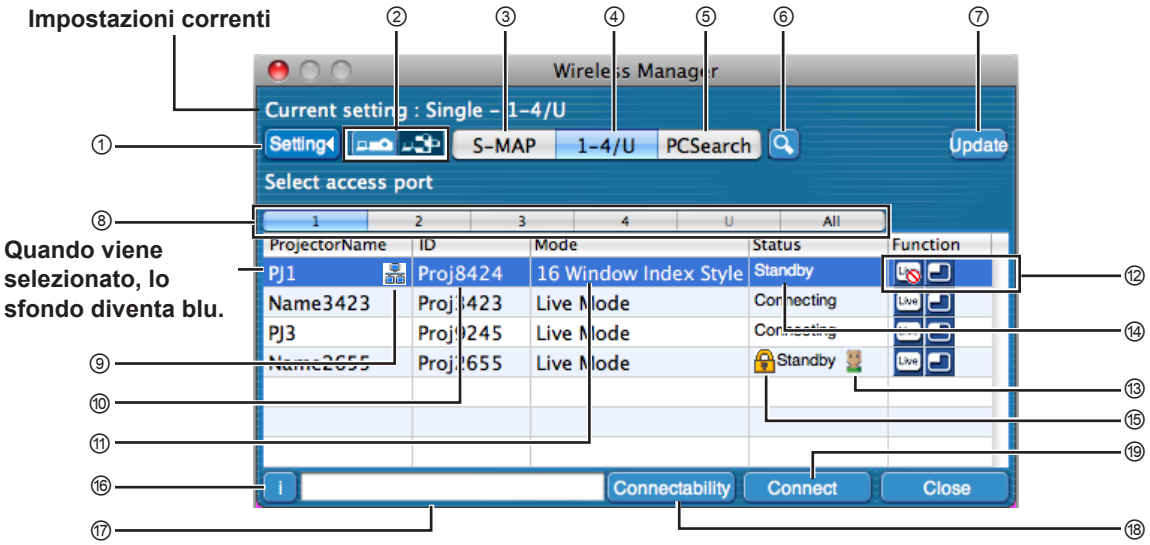
⑫ **Visualizzare il nome del proiettore e il nome assegnato nei preferiti.** (Vedere a pag. 44)
Vengono visualizzate anche guide per lo stato operativo e il metodo di connessione.

⑬ **Connettibilità**
Il nome e l’ID del proiettore sono visualizzati nell’angolo superiore sinistro della schermata del proiettore selezionato. Se collegabile e confermato, sullo schermo del PC viene visualizzato il messaggio “Connectable” (Collegabile).

⑭ **Connessione**
Connettersi al proiettore selezionato.

Collegamento con LAN senza fili (seguito)

■ Finestra <Projector Search> (ricerca proiettore) –[1-4/U] (Vedere a pag. 17)



① **Visualizzazione del menu di impostazione**
Visualizza/nasconde i pulsanti da ② a ⑥.

② **Dispositivi di accesso** (Vedere a pag. 30, 36, 38)
Se si collega un solo proiettore, selezionare [ ]. Se si collegano multipli proiettori, selezionare [ ].
※I proiettori multipli [(icona Proiettori multipli)] sono disponibili se si seleziona “1-4/U”.

③ **S-MAP** (Vedere a pag. 16)
Visualizzare la finestra <Projector Search> (ricerca proiettore) – [S-MAP].

④ **1-4/U** (figura superiore) (Vedere a pag. 17)
Visualizzare la finestra <Projector Search> (ricerca proiettore) – [1-4/U].

⑤ **Ricerca PC** (Vedere a pag. 19)
Visualizzare la finestra <PC Search> (ricerca PC).

⑥ **Altra ricerca** (Vedere a pag. 25)
Dai proiettori correntemente accesi effettuare la ricerca del proiettore con l’indirizzo IP specifico, nome di dominio e ID. (Da tutti i numeri di rete eccetto [U (utente)])

⑦ **Aggiorna l’elenco dei proiettori trovati.**

⑧ **Numero di “Rete”**
Se si specificano [1], [2], [3], [4], [U (utente)]※1 o [Display all] (Visualizza tutti), i proiettori assegnati al numero di rete corrispondente vengono visualizzati nel campo [Projector name] (nome proiettore). Il valore predefinito è [S-MAP]※2 sia per il PC che per il proiettore.

⑨ **Questo simbolo viene visualizzato per i proiettori cercati e trovati attraverso una LAN cablata.**

⑩ **ID** (Vedere a pag. 25)
Visualizzazione dell’ID del proiettore.

⑪ **Modo** (Vedere a pag. 30)
Visualizzazione della modalità o disposizione del proiettore.

⑫ **Modalità e funzioni disponibili**
Le modalità o funzioni non disponibili tra [Live mode] (modalità “live”), [Multi live mode] (modalità “multi live”) vengono visualizzate con [ ].

⑬ **Il numero di persone collegate a questo proiettore**
Visualizza il numero di persone collegate a questo proiettore.

⑭ **Lo stato di questo proiettore**
Visualizzare lo stato di connessione del proiettore.

⑮ **Viene visualizzato [ ] se per la connessione è richiesta una password.** (Vedere a pag. 25)

⑯ **Messaggio di connessione**
Lampeggia quando la connessione non è possibile. Fare clic per visualizzare delle informazioni su come risolvere il problema. (Vedere a pag. 21)

⑰ **Vengono visualizzati il [Projector Name] (Nome del proiettore) del proiettore selezionato e il nome assegnato nei preferiti** (Vedere a pag. 44).
Vengono visualizzate anche guide per lo stato operativo e il metodo di connessione.

⑱ **Connettibilità**
Il nome e l’ID dei proiettori vengono visualizzati sul lato superiore sinistro della schermata di proiezione del proiettore selezionato.
Se collegabile e confermato, sullo schermo del PC viene visualizzato il messaggio “Connectable” (Collegabile).

⑲ **Connessione**
Connettersi al proiettore selezionato.

※1
- Nelle situazioni seguenti, non è possibile stabilire connessioni diverse da [USER] (utente).
  - Non collegato con l’autorità di Amministratore
- A seconda del computer e gli adattatori LAN senza fili usati, la configurazione senza fili semplice potrebbe non essere possibile. In tal caso, il numero di [Network] (rete) della finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) cambia automaticamente su [USER] (utente). Per i dettagli sulla procedura di connessione, innanzitutto chiudere Wireless Manager ME 5.5, quindi vedere a pagina 22.

※2
- All’avvio di Wireless Manager ME 5.5, il numero di rete è [S-MAP]. Per consentire la connessione, questi numeri devono essere uguali. Per controllare il numero di rete, fare riferimento al menu di rete del proiettore.
- Per tenere in considerazione la sicurezza, selezionare il numero di rete [2] - [4] perché la WEP (codifica di comunicazione senza fili)※ è impostata in questi numeri di rete.
- Se il numero di rete utilizzato è [U (utente)], i dati audio/video importanti vengono protetti perché il processo di codifica AES si svolge in anticipo per tutti i numeri di rete, anche se [CRIPTATURA] è impostata su [NESSUNA].
- Con le connessioni semplici, altri adattatori di rete potrebbero essere inutilizzabili.
- Durante le connessioni in configurazione senza fili semplice, le connessioni ad altre reti attraverso adattatore LAN senza fili vengono interrotte.

※“Terminologia” (Vedere a pag. 45- 46)

Collegamento con LAN senza fili (seguito)

Connessione “S-MAP”

1 Fare clic sulla destinazione dell’installazione o su [ ] nel Dock.

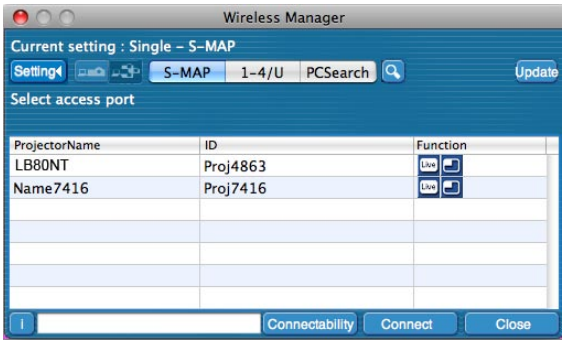
Viene visualizzata la finestra <Projector search> (Ricerca proiettore) – [S-MAP].
(“Nome delle parti” → Vedere a pag. 14)

- **Quando viene visualizzata la finestra <Input User Name> (immettere nome utente)**
  Impostare l’icona e il nome utente, quindi fare clic su [OK] (SI) .

Nota

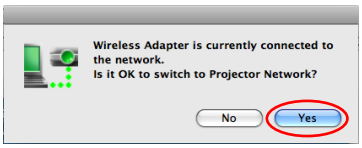
- Immettere un nome utente composto al massimo da 8 caratteri alfanumerici.
- L’icona e il nome utente vengono impostati quando si avvia per la prima volta Wireless Manager ME 5.5.
- È possibile modificare le impostazioni relative all’icona e al nome utente nella finestra <Option> (opzioni). (Vedere a pag. 44)

Finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) – [S-MAP]
Vengono visualizzati i proiettori collegabili.



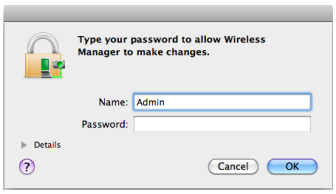
2 Selezionare i proiettori desiderati e fare clic su [Connect] (Connessioni).

- **Se viene visualizzata la <Confirmation Dialog> (finestra di dialogo di conferma)**
  Fare clic su [Yes(Y)] (sì).



- **Quando viene visualizzata la finestra <Network Adapter Selection> (selezione adattatore di rete)**
  Selezionare la scheda dall’elenco e fare clic su [OK] (SI).
  Se viene visualizzata la <Confirmation Dialog> (finestra di dialogo di conferma), fare clic su [YES (Y)] (SI).

- **Quando viene visualizzata la finestra di dialogo <Administrator Authority dialog> (Autorizzazione amministratore)**
  Immettere nome e password dell' [Amministratore (Admin)].



Nota

- Per i dettagli su come effettuare la connessione, vedere a pag. 24.
- Solo l’adattatore incorporato appare nella finestra <Network Adapter Selection> (selezione adattatore di rete).
- Se si desidera abilitare la scheda di rete e Wireless Manager è in esecuzione, eseguire l’operazione dopo aver chiuso Wireless Manager.

3 Connessione completata.

Quando si stabilisce la connessione con il proiettore, viene visualizzato il programma di avvio. (“Descrizione del programma di avvio” → Vedere a pag. 28)

Nota

- Il programma di avvio viene proiettato dal proiettore.
- Se non è possibile collegare proiettore e computer mediante la configurazione senza fili semplice (Vedere a pag. 47).
- Se è impossibile trovare un proiettore che si desidera collegare, premere il pulsante [Update] (Aggiorna).
- Il numero dei caratteri del nome del proiettore [Connect] visualizzato nella schermata di ricerca è limitata ad otto caratteri. Solo gli otto caratteri del nome del proiettore vengono visualizzati, a seconda del modello del proiettore. Si raccomanda di limitare il numero di caratteri del nome del proiettore ad otto caratteri per individuazione.

Collegamento con LAN senza fili (seguito)

Connessione “1-4/U”

1 Fare clic sulla destinazione dell’installazione o su [ ] nel Dock.

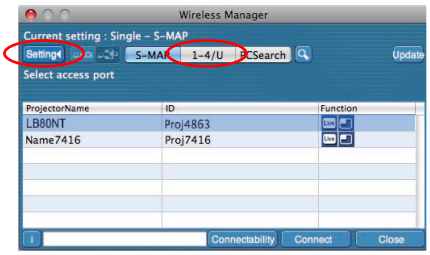
Viene visualizzata la finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) – [S-MAP].

- **Quando viene visualizzata la finestra <Input User Name> (immettere nome utente)**
  Impostare l’icona e il nome utente, quindi fare clic su [OK] (SI).

Nota

- Immettere un nome utente composto al massimo da 8 caratteri alfanumerici.
- L’icona e il nome utente vengono impostati quando si avvia per la prima volta Wireless Manager ME 5.5.
- È possibile modificare le impostazioni relative all’icona e al nome utente nella finestra <Option> (opzioni). (Vedere a pag. 44)

2 Fare clic su [Setting ▶] (Impostazione), quindi fare clic su [1-4/U] nel menu di impostazione.



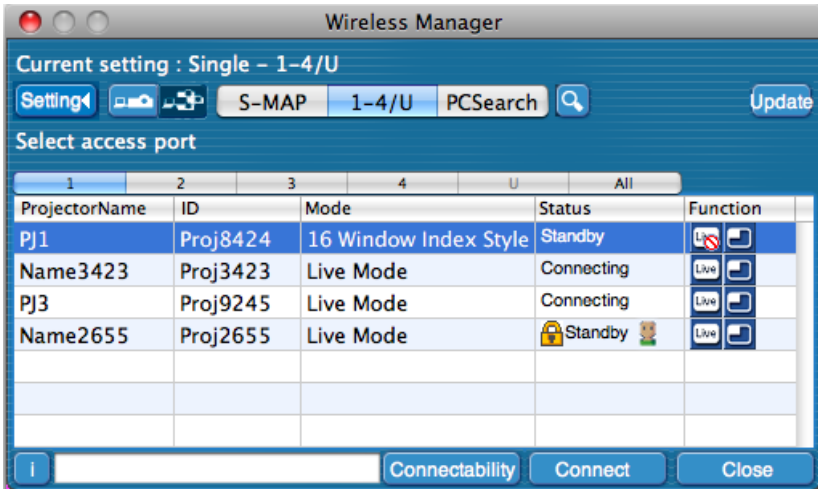
- **Quando viene visualizzata la finestra <Network Adapter Selection> (selezione adattatore di rete)**
  Selezionare l’adattatore dall’elenco, quindi fare clic su [YES (Y)] (SI).
  Se viene visualizzata la <confirmation dialog> (finestra di dialogo di conferma), fare clic su [YES (Y)] (SI).

Nota

- Per i dettagli su come effettuare la connessione, vedere a pag. 24.
- Solo l’adattatore incorporato appare nella finestra <Network Adapter Selection> (selezione adattatore di rete).
- Se si desidera abilitare la scheda di rete e Wireless Manager è in esecuzione, eseguire l’operazione dopo aver chiuso Wireless Manager.

3 Viene visualizzato un elenco dei proiettori che possono essere collegati nella finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) – [1-4/U].

(“Nome delle parti” → Vedere a pag. 15)

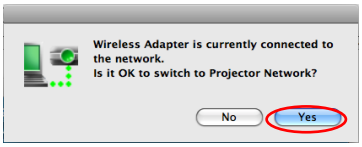


Collegamento con LAN senza fili (seguito)

4 Selezionare lo stesso numero di rete del proiettore a cui di desidera connettersi.

Vengono visualizzati i proiettori a cui è possibile collegarsi.

- **Quando viene visualizzata la Quando viene visualizzata la <confirmation dialog> (finestra di dialogo di conferma)**
  Fare clic su [YES (Y)] (SI).

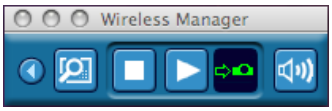


- **Quando viene visualizzata la finestra di dialogo <Administrator Authority dialog> (Autorizzazione amministratore)**
  Immettere nome e password dell' [Amministratore (Admin)].

5 Selezionare la connessione e fare clic su [Connect]

(Connession).

Viene visualizzato il programma di avvio e viene stabilita la connessione con il proiettore.
(“Descrizione del programma di avvio” → Vedere a pag. 28)



Nota

- Il programma di avvio viene proiettato dal proiettore.
- Se non è possibile collegare proiettore e computer mediante la configurazione senza fili semplice (Vedere a pag. 47).
- Se è impossibile trovare un proiettore che si desidera collegare, premere il pulsante [Update] (Aggiorna).
- Il numero dei caratteri del nome del proiettore [Connect] visualizzato nella schermata di ricerca è limitata ad otto caratteri. Solo gli otto caratteri del nome del proiettore vengono visualizzati, a seconda del modello del proiettore. Si raccomanda di limitare il numero di caratteri del nome del proiettore ad otto caratteri per individuazione.

Collegamento con LAN senza fili (seguito)

Connessione “Ricerca PC”

1 Fare clic sulla destinazione dell’installazione o su [ ] nel Dock.

Viene visualizzata la finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) – [S-MAP].

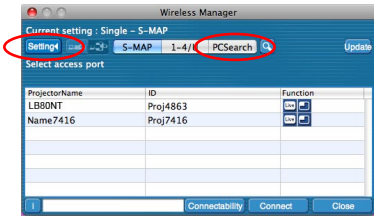
- **Quando viene visualizzata la finestra <Input User Name> (immettere nome utente)**
  Impostare l’icona e il nome utente, quindi fare clic su [OK] (SI).

Nota

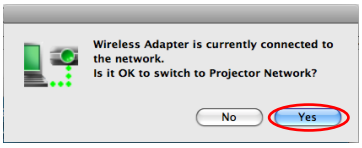
- Immettere un nome utente composto al massimo da 8 caratteri alfanumerici.
- L’icona e il nome utente vengono impostati quando si avvia per la prima volta Wireless Manager ME 5.5.
- È possibile modificare le impostazioni relative all’icona e al nome utente nella finestra <Option> (opzioni). (Vedere a pag. 44)

2 Fare clic su [PC Search] (Ricerca PC) nel menu di impostazione.

Se il menu di impostazione non viene visualizzato, fare clic su [Setting ▶] (Impostazione).



- **Quando viene visualizzata la <Confirmation dialog> (finestra di dialogo di conferma)**
  Fare clic su [YES (Y)] (SI).



- **Quando viene visualizzata la finestra <Network Adapter Selection> (selezione adattatore di rete)**
  Selezionare l’adattatore dall’elenco, quindi fare clic su [OK] (SI).
  Se viene visualizzata la <confirmation dialog> (finestra di dialogo di conferma), fare clic su [YES (Y)] (SI).

- **Quando viene visualizzata la finestra di dialogo <Administrator Authority dialog> (Autorizzazione amministratore)**
  Immettere nome e password dell' [Amministratore (Admin)].

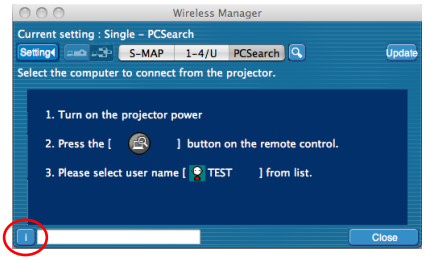
Nota

- Per i dettagli su come effettuare la connessione, vedere a pag. 24.
- Solo l’adattatore incorporato appare nella finestra <Network Adapter Selection> (selezione adattatore di rete).
- Se si desidera abilitare la scheda di rete e Wireless Manager è in esecuzione, eseguire l’operazione dopo aver chiuso Wireless Manager.

Collegamento con LAN senza fili (seguito)

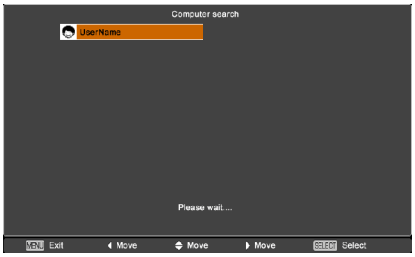
3 Collegare il proiettore e il computer.

Appare ora la finestra di <PC Search> (Ricerca PC).


Wireless Manager
Current setting : Single – PCSearch
Setting
S-MAP
1-4/U
PCSearch
Update
Select the computer to connect from the projector.
1. Turn on the projector power
2. Press the [ ] button on the remote control.
3. Please select user name [TEST] from list.
Close

■Operazioni sul proiettore

① Accendere il proiettore.
② Selezionare [COMPUTER SEARCH] (ricerca computer) dal menu Network del proiettore e premere il pulsante <ENTER>.
I computer che possono essere collegati al proiettore vengono visualizzati in un elenco.
③ Selezionare dall'elenco visualizzato sul proiettore una voce con la stessa icona/user name (nome utente) visualizzati sul computer.

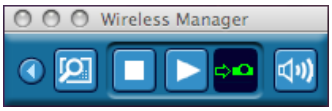


Nota

- Se, al termine della ricerca, il computer non viene visualizzato, premere nuovamente il tasto <COMPUTER SEARCH> (Ricerca computer) sul telecomando.
- Le limitazioni di questo software variano a seconda del proiettore utilizzato.
  Per le ultime informazioni vedi la lista dei modelli di proiettore applicabili sul nostro sito (http://panasonic.net/avc/projector/). Quando il CD-ROM contenente il software viene fornito insieme agli accessori del proiettore, fare riferimento alla "list of compatible projector models" (nome del file: [MANUALS] → [Pjlist] → [*.pdf], o [WirelessManager] → [WMOperatingInstruction] → [pjlist-*.pdf]).
- A seconda del modello, il pulsante <COMPUTER SEARCH> potrebbe non essere presente sul telecomando fornito con il proiettore.
  Se non è possibile utilizzare il telecomando, usare il menu "Network" del proiettore.

4 Connessione completata.

Quando si stabilisce la connessione con il proiettore, viene visualizzato il programma di avvio.
("Descrizione del programma di avvio" → vedere a pag. 28)



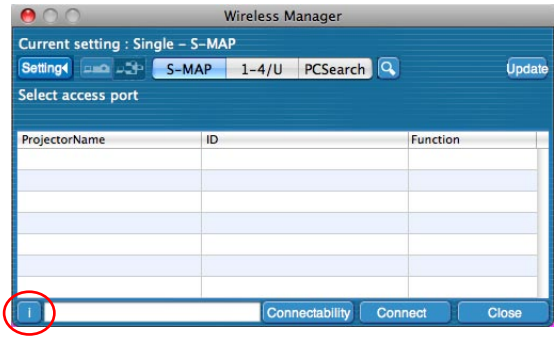
Nota

Il programma di avvio viene proiettato dal proiettore.

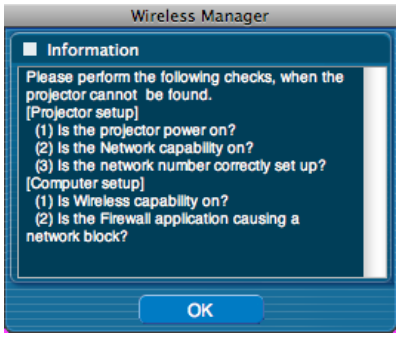
Collegamento con LAN senza fili (seguito)

Messaggi di errore di connessione

Quando non è possibile stabilire una connessione a una LAN senza fili, il proiettore non viene visualizzato.



In questa situazione, fare clic sul pulsante [i] per visualizzare informazioni su come risolvere il problema, come indicato di seguito.


Wireless Manager
Information
Please perform the following checks, when the projector cannot be found.
[Projector setup]
(1) Is the projector power on?
(2) Is the Network capability on?
(3) Is the network number correctly set up?
[Computer setup]
(1) Is Wireless capability on?
(2) Is the Firewall application causing a network block?
OK

Collegamento con LAN senza fili (seguito)

Connessione attraverso il punto di accesso

Si possono fare le impostazioni per la modalità di infrastruttura※ (connessione attraverso il punto di accesso※). Rivolgersi però all'amministratore prima di cambiare una qualsiasi regolazione.
※"Terminologia" (Vedere a pag. 45- 46)

① Impostazioni del proiettore

1 **Accendere il proiettore e premere il tasto [NETWORK] (Rete) sul telecomando.**

2 **Premere il pulsante del menu per aprire il menu [RETE], selezionare un valore da [USER 1] a [USER 3] per [WIRELESS LAN] e premere [ESEGUI].**

3 **Impostare i dettagli della rete e selezionare [SI].**
Rivolgersi però all'amministratore prima di cambiare una qualsiasi regolazione.

Nota
L'indirizzo MAC del proiettore può essere controllato con [STATO] nel menu di rete del proiettore.
※"Terminologia" (Vedere a pag. 45- 46)

② Impostazioni del computer

4 **Accendere il computer.**

5 **Impostare la rete secondo l'amministratore del sistema.**

Nota
Quando l'utente non dispone dell'autorità di [Ammin (amministratore)], per effettuare le impostazioni di rete sono richiesti il nome e la password dell'[Ammin (amministratore)].

6 **Collegarsi al punto di accesso.**

7 **Avviare Wireless Manager ME 5.5.**

8 **Fare clic su [1-4/U] nel menu delle impostazioni della finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore).**

- **Quando viene visualizzata la finestra <Network Adapter Selection> (Selezione adattatore di rete)**
  Selezionare dall'elenco la scheda a cui collegare il proiettore, quindi fare clic su [OK] (SI).
  Se viene visualizzata la finestra di dialogo <Confirmation dialog> (Finestra di dialogo di conferma), fare clic su [Yes] (Sì).

9 **Fare clic su [User] (Utente).**

10 **Fare clic sul proiettore che si desidera connettere, quindi scegliere [Connect] (Connessioni). (Vedere a pag. 16, 17)**
Viene visualizzato il programma di avvio indicato di seguito e viene stabilita la connessione con il proiettore.
("Descrizione del programma di avvio" → Vedere a pag. 28)

Nota
Se nella finestra <Projector Search> (ricerca proiettore) non è visualizzato nessun proiettore al quale si desidera collegarsi, fare clic su [🔍] per eseguire una ricerca per indirizzo IP (Vedere a pag. 25).

Nota
Se non è possibile stabilire una connessione LAN senza fili attraverso un punto di accesso dopo aver seguito i passaggi descritti in "① Impostazione del proiettore", contattare il produttore del punto di accesso (es. dispositivo a ponte radio).

Connessione a una LAN cablata

È possibile effettuare la connessione con una LAN cablata. Tuttavia, verificare con l'amministratore del sistema le impostazioni di rete prima di modificare qualsiasi impostazione.

① Impostazioni del proiettore

1 **Accendere il proiettore e premere il pulsante [NETWORK] (Rete) sul telecomando.**

2 **Premere il pulsante del menu per aprire il menu [RETE], selezionare [WIRED LAN] e premere [ESEGUI].**

3 **Impostare i dettagli della rete e selezionare [SI].**
Consultarsi con l'amministratore del sistema prima di apportare eventuali modifiche.

② Impostazioni del computer

4 **Accendere il computer.**

5 **Impostare la rete secondo l'amministratore del sistema.**

Nota
Se non si dispone dell'autorizzazione di [Amministratore (Admin)], è necessario digitare il nome e la password di [Amministratore (Admin)].

6 **Avviare Wireless Manager ME 5.5**

7 **Fare clic su [1-4/U] nel menu delle impostazioni della finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore).**

- **Quando viene visualizzata la finestra <Network Adapter Selection> (selezione adattatore di rete)**
  ① Fare clic su [Wired LAN].
  ② Selezionare l'adattatore dall'elenco, quindi fare clic su [OK] (SI).

8 **Fare clic su [User] (Utente).**

9 **Fare clic sul proiettore che si desidera connettere, quindi scegliere [Connect] (Connessioni). (Vedere a pag. 16, 17)**
Quando si stabilisce la connessione con il proiettore, viene visualizzato il programma di avvio.
("Descrizione del programma di avvio" →Vedere a pag. 28)

Nota
Se non viene visualizzato alcun proiettore, fare clic su [ ] per avviare la ricerca per indirizzo IP. (Vedere a pag. 25)

Selezione degli adattatori

Quando viene visualizzata la finestra [Network Adapter Selection] (selezione adattatore di rete), selezionare [Wireless LAN] (LAN senza fili) o [Wired LAN] (LAN cablata) quindi fare clic su [OK] (SI).

[Wireless LAN] (LAN senza fili): l'adattatore senza fili viene utilizzato per la connessione.
[Wired LAN] (LAN cablata): la LAN cablata viene utilizzata per la connessione.
Viene visualizzata la finestra <Projector Search>.
(Vedere a pag. 16)
L'unico numero di rete utilizzabile è [U (utente)].

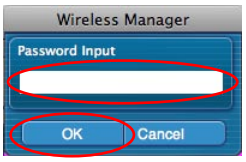
Nota

Se si desidera abilitare la scheda di rete e Wireless Manager è in esecuzione, eseguire l'operazione dopo aver chiuso Wireless Manager.

Altre operazioni per la connessione

Operazioni in cui è richiesta l'immissione della password per la connessione

Un simbolo [🔒] viene visualizzato per i proiettori per i quali sono impostate delle password.
La finestra visualizzata a destra viene visualizzata per stabilire una connessione. Inserire la password del proiettore e fare clic su [OK] (SI).



Nota

- Fare clic su [CANCEL] (Annulla) nella finestra di inserimento della password per consentire al programma di avvio di annullare la connessione (Vedere a pag. 28).
- Quando si immette una password errata, viene visualizzato un messaggio di errore. Fare clic su [OK] (SI) per tornare alla finestra di immissione della password e immettere di nuovo la password corretta.

Altra ricerca

A parte la "Configurazione senza fili semplice" (Vedere a pag. 13), sono disponibili 3 altri modi per cercare un proiettore e connettersi ad esso, vale a dire la "Ricerca indirizzo IP", la "Ricerca nome dominio" e la "Ricerca ID".
È possibile utilizzare questi metodi se non si riesce ad effettuare la ricerca utilizzando la "Configurazione senza fili semplice".

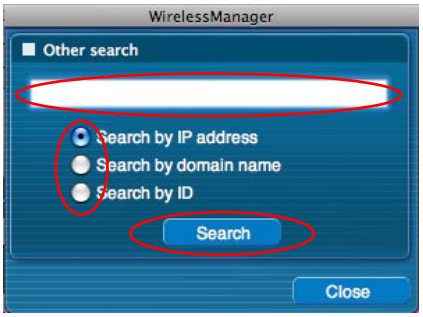
- Search by IP address (Ricerca indirizzo IP)
  Cercare un proiettore dall'indirizzo IP※ e connettersi ad esso.
  Il proiettore a cui si desidera connettersi deve avere un numero di rete tra [USER1] (Utente 1) e [USER3] (Utente 3) e deve avere l'indirizzo IP impostato.

- Search by domain name (Ricerca nome dominio)
  Cercare un proiettore dal nome dominio※ e connettersi ad esso.
  Il proiettore a cui si desidera connettersi deve avere un numero di rete tra [USER1] (Utente 1) e [USER3] (Utente 3) e deve avere l'indirizzo IP impostato.
  ※"Terminologia" (Vedere a pag. 45- 46)

- Search by ID (Ricerca ID)
  Anche se sono presenti due o più proiettori con lo stesso nome, un ID ([Proj] (proiettore) + numero a 4 cifre) viene assegnato a ciascun proiettore per consentirne l'identificazione.
  Viene eseguita una ricerca del proiettore con l'ID specificato tra i proiettori correntemente accesi, tra tutti i numeri di rete diversi da [USER1]-[USER3] (UTENTE1-3).
  È necessario conoscere anticipatamente l'ID. Quando la selezione dell'ingresso è commutata su [NETWORK] (rete) su un proiettore, l'ID appare nell'angolo superiore destro dello schermo di proiezione per circa 5 secondi. Se si annota anticipatamente l'ID visualizzato nella colonna [ID] della finestra <Projector Search> (ricerca proiettore) finestra , successivamente sarà possibile cercare un proiettore in base all'ID.
  La funzione "Search by ID (Ricerca ID)" non può essere eseguita con la connessione via LAN cablata su Mac OS X v10.4 o Mac OS X v10.5.

1 Fare clic su [🔍] nella finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore).

Viene visualizzata la finestra <Other search> (Altra ricerca).



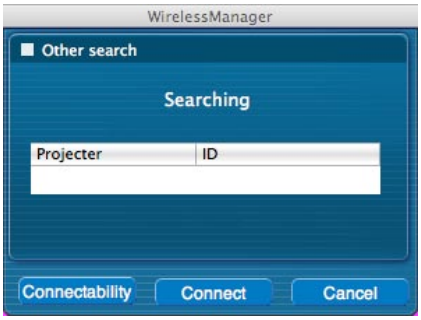
2 Immettere le informazioni per il proiettore che si desidera cercare, quindi selezionare i criteri di ricerca.

- Quando si intende utilizzare la "Search by IP address" (Ricerca indirizzo IP)
  ① Immettere l'indirizzo IP (inclusi i punti).
  Ad esempio: 192.168.10.100
  ② Selezionare [Search by IP address] (Ricerca indirizzo IP).
- Quando si intende utilizzare la "Search by domain name" (Ricerca nome dominio)
  ① Immettere il nome dominio.
  ② Selezionare [Search by domain name] (Ricerca nome dominio).
- Quando si intende utilizzare la "Search by ID" (ricerca ID).
  ① Immettere l'ID
  ② Selezionare [Search by ID] (ricerca ID).

Altre operazioni per la connessione (seguito)

3 Fare clic su [Search].

Quando viene visualizzata la finestra <Other search> (Altra ricerca) – [Searching] (Ricerca in corso), la ricerca ha inizio.

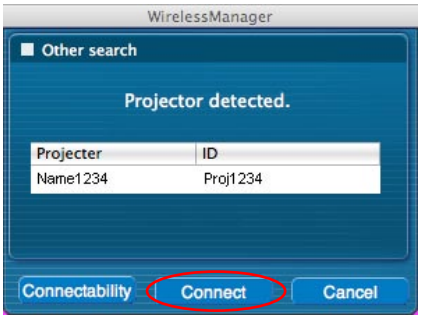


4 Controllare i risultati della ricerca.

Quando viene trovato il proiettore con l'ID appropriato, vengono visualizzati [Projector Name] (Nome proiettore) e [ID].

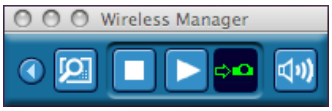
Nota

Qualora non venga trovato un proiettore con l'ID appropriato, viene visualizzato il messaggio [No Projector detected.] (Impossibile trovare un punto di connessione).



5 Fare clic su [Connections] (Connessioni).

Quando si stabilisce la connessione con il proiettore, viene visualizzato il programma di avvio.
("Descrizione del programma di avvio" → Vedere a pag. 28)



Nota

Il programma di avvio viene proiettato dal proiettore.

Collegamento automatico tramite "Collegamento con un solo clic"

È possibile stabilire una connessione automatica utilizzando il profilo creato. Questa funzione è chiamata "Collegamento con un solo clic" (per la creazione dei profili, vedere a pagina 27).

1 Accendere il proiettore.

2 Collegarsi con uno dei profili creati.

Eseguire le operazioni ① o ②.

① Fare doppio clic sul profilo.
(Non è possibile utilizzare questa funzione quando si utilizza il programma senza averlo installato.)
② Trascinare il profilo su [ ] sul desktop. Il computer si collega al proiettore che era collegato quando è stato creato il profilo.

Nota

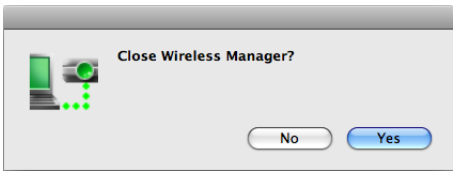
La connessione automatica con "La Connessione One-click" può essere utilizzata solo quando il proiettore è connesso via LAN senza fili.

Altre operazioni per la connessione (seguito)

Uscita da Wireless Manager

1 Fare clic su [Exit] (Esci) nel menu del programma di avvio.

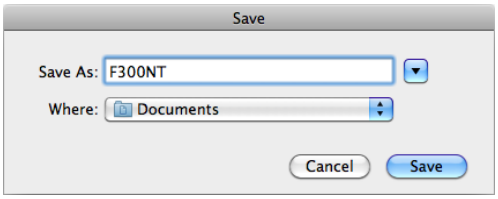
Viene visualizzata la finestra seguente.



■Quando si collega il proiettore per la prima volta

Viene visualizzata la finestra Preservation of a Profile (mantenimento di un profilo).
Creare dei profili utilizzando le informazioni relative ai proiettori collegati.
È possibile utilizzare il profilo creato per collegarsi automaticamente.
Questa funzione viene chiamata “Collegamento con un solo clic”.
(“Collegamento con un solo clic”→Vedere a pag. 26)

Impostare la destinazione di salvataggio e il nome file, quindi fare clic su [Save] (Salva).
Se non è necessario creare un profilo, fare clic su [Cancel] (Annulla).



2 Fare clic su [Yes] (Sì).

Al termine della connessione, il computer torna alle impostazioni originali di rete.
Tuttavia, tenere presente che è richiesto del tempo per tornare alle impostazioni originali della rete.
Fare clic su [No] per tornare al programma di avvio.

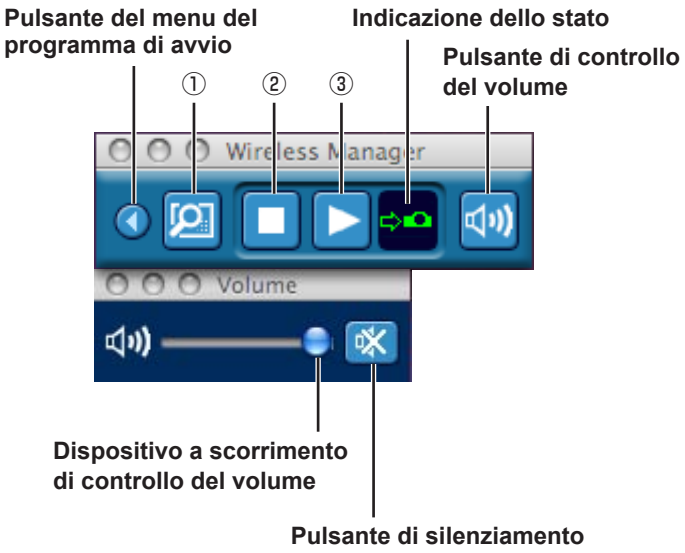
Nota

È possibile uscire anche selezionando [Quit] (Fine) dal menu del programma di avvio.

Proiezione con vari metodi

Descrizione del programma di avvio

Il programma di avvio appare sempre sullo schermo del computer e può essere utilizzato per eseguire svariate operazioni.



■ Indicazione dello stato

Collegamento a un proiettore

/ (Verde, acceso):	Trasmissione possibile
/ (Blu, acceso):	Il proprio computer che sta trasmettendo al momento (In modalità “live”)
/ (Giallo, acceso):	Altro utente che sta trasmettendo al momento
/ (Rosso, acceso):	Comunicazione impossibile
/ (Nero, acceso):	Se il proiettore non è stato selezionato

Collegamento a multipli proiettori

/ (Verde, acceso):	Ogni trasmissione possibile
/ (Blu, acceso):	Trasmissione in corso
/ (Giallo, acceso):	Comunicazione impossibile con più di una unità
/ (Rosso, acceso):	Tutte le comunicazioni impossibili
/ (Nero, acceso):	Se il proiettore non è stato selezionato

■ Pulsante di controllo del volume

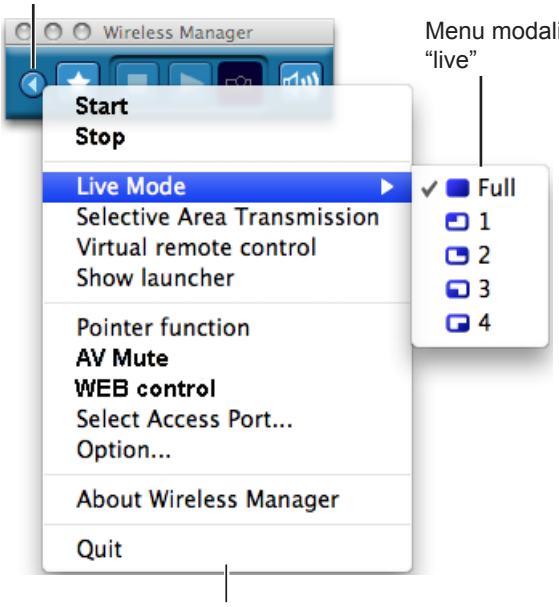
Vengono visualizzati il dispositivo a scorrimento di controllo del volume e il pulsante di silenziamento. Fare di nuovo clic per chiudere.

■ Pulsante operativo

① **Tasto della funzione preferita:** È possibile impostare la funzione preferita su questo tasto. (Vedere a pag. 44)
② **Tasto di arresto della comunicazione:** Arresta la modalità “live”.
③ **Tasto di avvio della comunicazione:** Avvia la modalità “live”. Durante la comunicazione, il display cambia in [ ] (in pausa).

Proiezione con vari metodi (seguito)

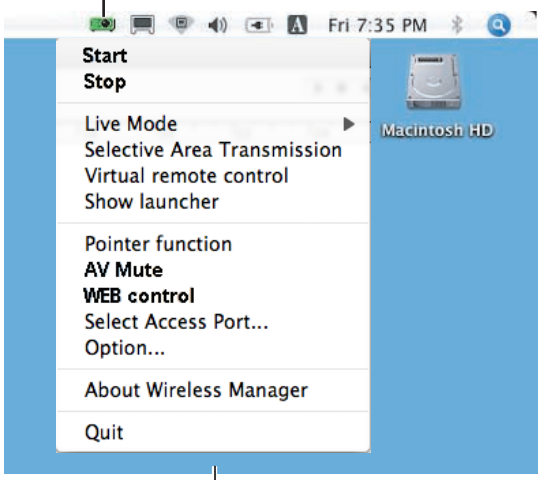
Pulsante del menu del programma di avvio



Menu modalità "live"

Menu del programma di avvio

Fare clic su [ ] nell'indicazione dello stato nella barra dei menu per visualizzare il menu del programma di avvio.



Menu del programma di avvio

■ Pulsante operativo

Pulsante del menu del programma di avvio: Viene visualizzato il menu del programma di avvio. È possibile utilizzarlo facendo clic sulle varie voci.

[Start] (Avvio): Avvia la proiezione.

[Stop]: Sospende la proiezione.

[Live Mode] (Modadalità "live"): Viene visualizzato il menu della modalità "live". Impostare la forma dello schermo proiettato durante la modalità "live". (Vedere a pag. 30- 31)

[Selective Area Transmission] (Trasmissione area selettiva): Usando la finestra area selettiva, si può specificare la sola informazione necessaria dallo schermo del computer e visualizzarla sullo schermo di proiezione. (Vedere a pag. 40)

[Virtual remote control] (Telecomando virtuale): Il telecomando del proiettore viene visualizzato sullo schermo del computer, dove è possibile utilizzarlo.

[Show launcher] (Programma di avvio del display): Visualizza il menu del programma di avvio (Quando si opera dalla barra dei menu del sistema).

[Pointer function] (Funzione di puntatore): Consente di cambiare la forma del puntatore sullo schermo proiettato. (Vedere a pag. 41)

[AV Mute] (Disattivazione AV): Disattiva temporaneamente la schermata del proiettore e il volume. (Vedere a pag. 41)

[WEB control] (Controllo Web): Controlla un proiettore attraverso il browser web di un computer. Per ulteriori informazioni, consultare il "Istruzioni per l'uso" del proiettore, o "Utilizzo della rete".

[Select Access Port] (Seleziona porta di accesso): Viene visualizzata la schermata <Projector search> (Ricerca proiettore) ([S-MAP], [1-4/U], [PC search] (Ricerca PC)). Torna alla finestra precedente alla visualizzazione del programma di avvio. (Vedere a pag. 16, 17, 19)

[Option] (Opzioni): Visualizza la finestra <opzione>. (Vedere a pag. 42)

[About Wireless Manager] (Informazioni su Wireless Manager): Visualizza le informazioni sulla versione dell'applicazione.

Nota

- Il telecomando virtuale può essere utilizzato con la funzione a doppio schermo solo se i proiettori collegati supportano la funzione a doppio schermo.
- Nel caso il proiettore non dispone della funzione indice, la finestra indice non funziona.
- Quando è collegato un proiettore con funzione Memory Viewer, mentre Memory Viewer è attivo l'indicazione di stato si illuminerà in giallo e non sarà possibile iniziare la proiezione. Per iniziare la proiezione, chiudere prima Memory Viewer.

Proiezione con vari metodi (seguito)

Modalità “live”

Collega un computer a un proiettore e visualizza lo schermo del computer sull’intero schermo di proiezione.
(se la connessione è completata e la ricezione in ingresso avviene tramite rete).

1 **Premere il tasto [MULTI-LIVE]** (selezione “multi live”) **sul telecomando per cambiare lo schermo di proiezione nella visualizzazione sull’intero schermo (lo stato in cui non viene visualizzata la finestra indice (schermi in miniatura)). (Vedere a pag. 31)**

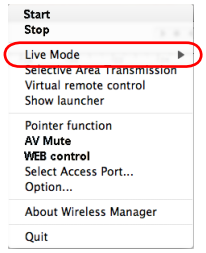
Se si preme una o due volte il tasto [MULTI-LIVE] (selezione “multi live”) quando la finestra indice è visualizzata sullo schermo di proiezione, lo schermo passa alla visualizzazione sull’intero schermo.

Operazione con il proiettore
Si può cambiare anche con selezionare [MULTI-LIVE] dal menù “NETWORK” del proiettore e premere il pulsante <ENTER>.

Nota
La modalità a schermo intero non è disponibile in modalità “live” se è visualizzato un indice.

2 **Controllare l’indicazione dello stato sul programma di avvio per assicurarsi che la trasmissione sia possibile ( ). (Vedere a pag. 28)**

3 **Fare clic su [ ].**
Viene visualizzato il menu del programma di avvio.



4 **Fare clic su [Live Mode]** (Modadalità “live”) **nel menu del programma di avvio.**

5 **Fare clic su [Full]** (Schermo intero)**.**

6 **Fare clic su [ ] nel programma di avvio.**

Le immagini correnti sullo schermo del computer vengono trasmesse al proiettore selezionato. In modalità “live” il proiettore è occupato da un singolo computer, quindi non è possibile effettuare operazioni da altri computer.

Nota

- La qualità delle immagini o altre opzioni possono essere impostate nella finestra <Option> (Opzione) facendo clic su [Option] (Opzione) nel menu del programma di avvio. (Vedere a pag. 42)
- Per la presentazione nella modalità “live”, il tasto [PAGE ▲▼] del telecomando od i pulsanti <UP/DOWN ▲▼> sullo schermo menù funziona allo stesso modo dei tasti Pag su o Pag giù del computer. Ciò vuol dire che se si usa un programma applicativo del computer che supporta i tasti Pag su o Pag giù, la schermata di presentazione può essere cambiata usando il telecomando.
- Alcune parti delle immagini non vengono proiettate con alcuni programmi applicativi (Microsoft Office Assistant, animazione e località del cursore del mouse, per esempio).
- Se l’errore di connessione si verifica durante la proiezione, appare il messaggio [“Live Mode” is deactivated] (La “Live Mode” (modalità “live”) viene disattivata.). Controllare l’ambiente di comunicazione, quindi riavviare la proiezione facendo clic sui pulsanti del programma di avvio.
- Impostare in anticipo la funzione [LIVE MODE CUT IN] del proiettore su [ON] per consentire a un computer diverso di interrompere e proiettare immagini in modalità “live”.

■Uscita dalla modalità “live”

Fare clic su [ ] nel programma di avvio.

Proiezione con vari metodi (seguito)

Modalità “multi live”

Cambiamento da una disposizione a un’altra

La modalità “multi live” ha la “multipla disposizione di 4 schermate”, la “disposizione indice di 4 schermate” e la “disposizione indice di 16 schermate”.

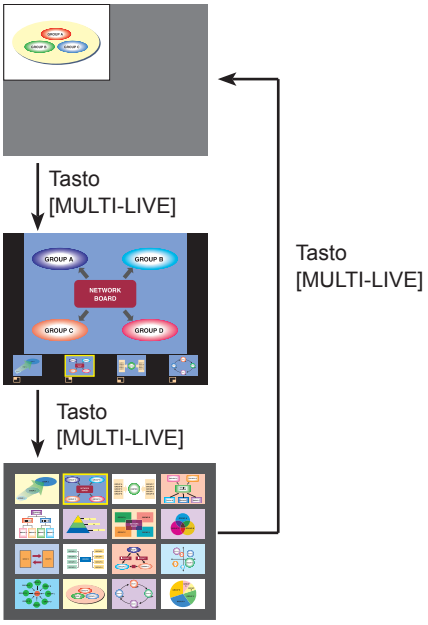
■Uso

Premere il tasto [MULTI-LIVE] (selezione “multi live”) del telecomando per cambiare lo stile.

Operazione con il proiettore

Si può cambiare anche con selezionare [MULTI-LIVE] dal menù “NETWORK” del proiettore e premere il pulsante <ENTER>.

- Multipla disposizione di 4 schermate (Vedere a pag. 32)
  Disporre il proiettore nella modalità di visualizzazione sull’intero schermo. Assegnare un’area di un quarto dello schermo di proiezione fino a quattro computer, e proiettare le immagini sullo schermo di proiezione.
- Disposizione indice di 4 schermate (Vedere a pag. 33)
  Visualizzare gli indici (schermate piccole) di fino a quattro schermate di computer e ingrandire una di queste schermate. Si può anche passare temporaneamente a una visualizzazione sull’intero schermo.
- Disposizione indice di 16 schermate (Vedere a pag. 35)
  Visualizzare gli indici di fino a 16 schermate di computer. Si può anche rendere temporaneamente una di queste schermate una visualizzazione sull’intero schermo.



Nota

- Quando si avvia il proiettore, esso riprende la disposizione dell’ultima volta che è stato spento.
- Per il trasferimento alla modalità “live”, selezionare prima la multipla disposizione di 4 schermate e fare poi clic su [▶] sul computer.
- Se si cambia a una multipla disposizione di 4 schermate quando sono collegati cinque o più computer nella disposizione indice di 16 schermate, le connessioni al quinto computer e a quelli con un numero più alto vengono annullate.
- Non è possibile utilizzare il pulsante della modalità [MULTI-LIVE] (selezione “multi live”) sul telecomando durante la visualizzazione sull’intero schermo.
- A seconda del modello, il pulsante <MULTI-LIVE> potrebbe non essere presente sul telecomando fornito con il proiettore. Se non è possibile utilizzare il telecomando, usare il menu “Network” del proiettore.

Proiezione con vari metodi (seguito)

Multipla disposizione di 4 schermate

Collegare fino a quattro computer a un proiettore, dividere poi lo schermo di proiezione in quattro parti e visualizzare simultaneamente le schermate dei quattro computer sullo schermo di proiezione.
(se la connessione è completata e la ricezione in ingresso avviene tramite rete).

1 Premere il tasto [MULTI-LIVE] (selezione “multi live”) sul telecomando per cambiare lo schermo di proiezione nella visualizzazione sull’intero schermo (lo stato in cui non viene visualizzata la finestra indice). (Vedere a pag. 31)

Se si preme una o due volte il tasto [MULTI-LIVE] (selezione “multi live”) quando la finestra indice è visualizzata sullo schermo di proiezione, lo schermo passa alla visualizzazione sull’intero schermo.

Operazione con il proiettore

Si può cambiare anche con selezionare [MULTI-LIVE] dal menù “NETWORK” del proiettore e premere il pulsante <ENTER>.

Nota

A seconda del modello, il pulsante <MULTI-LIVE> potrebbe non essere presente sul telecomando fornito con il proiettore.
Se non è possibile utilizzare il telecomando, usare il menu “Network” del proiettore.

2 Controllare l’indicazione dello stato sul programma di avvio per assicurarsi che la trasmissione sia possibile ( ). (Vedere a pag. 28)

3 Fare clic su [ ].

Viene visualizzato il menu del programma di avvio.

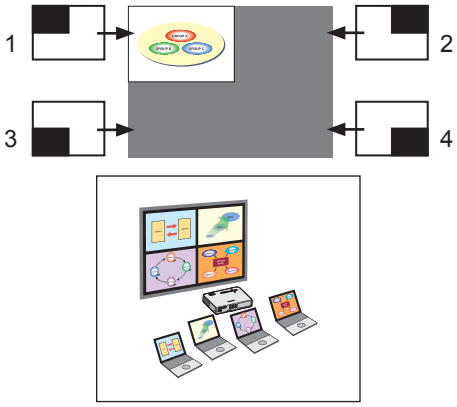
4 Fare clic su [Live Mode] (Modalità “live”) nel menu del programma di avvio.

Viene visualizzata la finestra indicata sulla destra.

5 Selezionare e fare clic sulla posizione di proiezione.

6 Fare clic su [ ] nel programma di avvio.

L’immagine del computer viene trasmessa alla quarta parte selezionata dello schermo di proiezione.



■Passaggio a una posizione diversa

Selezionare e fare clic su una posizione di proiezione diversa al punto 4 precedente.

■Visualizzazione ingrandita

Se si fa clic su [Live Mode] (modalità “live”) – [Full] (schermo intero) nel menu del programma di avvio, le schermate del proiettore passano temporaneamente alla visualizzazione sull’intero schermo. Per tornare alla visualizzazione originale, fare clic su [Live mode] (modalità “live”) nel programma di avvio e selezionare le posizioni di proiezione originali con ciascun computer.

■Uscita da “multi live” a 4 schermate

Fare clic su [ ] nel programma di avvio.

Nota

- La qualità delle immagini o altre opzioni possono essere impostate nella finestra <Option> (Opzione) facendo clic su [Option] (Opzione) nel menu del programma di avvio. (Vedere a pag. 42)
- Se l’errore di connessione si verifica durante la proiezione, appare il messaggio [“Live Mode” is deactivated] (La “Live Mode” (modalità “live”) viene disattivata.). Controllare l’ambiente di comunicazione, quindi riavviare la proiezione facendo clic sui pulsanti del programma di avvio.

Proiezione con vari metodi (seguito)

Disposizione indice di 4 schermate

Quando il proiettore è disposto nella “Disposizione indice di 4 schermate”, collegare fino a quattro computer a un proiettore e visualizzare poi simultaneamente le schermate dei quattro computer sulle schermate indice ed anche su un grande schermo. (se la connessione è completata e la ricezione in ingresso avviene tramite rete).

1 **Premere il tasto [MULTI-LIVE]** (selezione “multi live”) **sul telecomando per disporre lo schermo di proiezione nella “Disposizione indice di 4 schermate”.** **(Vedere a pag. 31)**

Operazione con il proiettore

Si può cambiare anche con selezionare [MULTI-LIVE] dal menù “NETWORK” del proiettore e premere il pulsante <ENTER>.

Nota

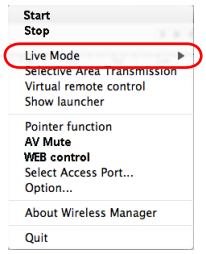
A seconda del modello, il pulsante <MULTI-LIVE> potrebbe non essere presente sul telecomando fornito con il proiettore.

Se non è possibile utilizzare il telecomando, usare il menu “Network” del proiettore.

2 **Controllare l’indicazione dello stato sul programma di avvio per assicurarsi che la trasmissione sia possibile ( ). (Vedere a pag. 28)**

3 **Fare clic su [ ].**

Viene visualizzato il menu del programma di avvio.

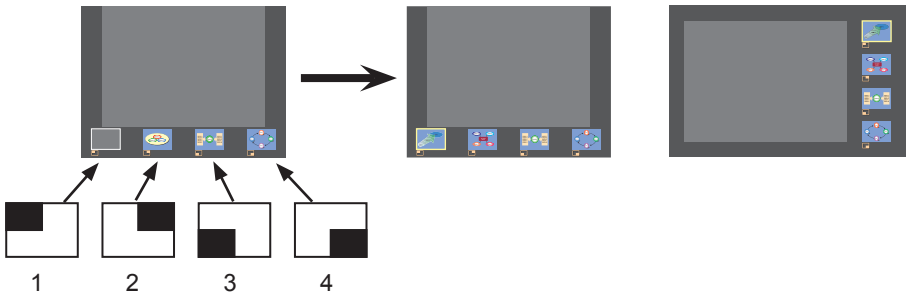


4 **Fare clic su [Live Mode]** (Modalità “live”) **nel menu del programma di avvio.**

5 **Selezionare e fare clic sulla posizione di proiezione.**

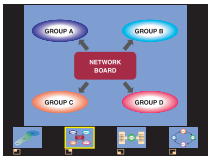
6 **Fare clic su [ ] nel programma di avvio.**

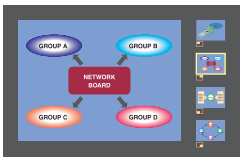
L’immagine del computer viene trasmessa nell’area della finestra corrispondente.



Proiezione con vari metodi (seguito)

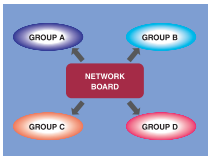
■Visualizzazione ingrandita





• Utilizzare i tasti [◀ ▶] sul telecomando per controllare l'area dell'immagine da ingrandire, quindi premere il tasto [ENTER] (Esegui). L'immagine viene ingrandita e visualizzata nella parte superiore dello schermo di proiezione.

• Se si preme di nuovo il tasto [ENTER] (Esegui), la visualizzazione dell'immagine riempie l'intero schermo.



• Per tornare alla disposizione indice di 4 schermate, premere di nuovo il tasto [ENTER] (Esegui).

Nota

- Quando si visualizza un'immagine ingrandita, il tasto [PAGE ▲▼] del telecomando funziona allo stesso modo dei tasti Pag su o Pag giù del computer. Ciò vuol dire che se si usa un programma applicativo del computer che supporta i tasti Pag su o Pag giù, la schermata di presentazione può essere cambiata usando il telecomando.
- La qualità delle immagini o altre opzioni possono essere impostate nella finestra <Option> (Opzione) facendo clic su [Option] (Opzione) nel menu del programma di avvio. (Vedere a pag. 42)
- Se l'errore di connessione si verifica durante la proiezione, appare il messaggio ["Live Mode" is deactivated] (La "Live Mode" (modalità "live") viene disattivata.). Controllare l'ambiente di comunicazione, quindi riavviare la proiezione facendo clic sui pulsanti del programma di avvio.

■Uscita dalla proiezione in stile indice di 4 schermate

Fare clic su [ ] nel programma di avvio.

Nota

Nella modalità con disposizione indice di 4 schermate, l'indicatore luminoso di stato resta acceso di colore verde ( ). Altri computer possono inviare le immagini soltanto alle finestre che non vengono usate.

Proiezione con vari metodi (seguito)

Disposizione indice di 16 schermate

Se il proiettore è impostato su “disposizione indice di 16 schermate”, è possibile connettere fino a 16 computer a un proiettore e visualizzare contemporaneamente gli schermi dei 16 computer.
(se la connessione è completata e la ricezione in ingresso avviene tramite rete).

1 Per impostare la schermata di proiezione su “disposizione indice di 16 schermate”, utilizzare il tasto [MULTI-LIVE] (selezione “multi live”) del telecomando. (Vedere a pag. 31)

Operazione con il proiettore
Si può cambiare anche con selezionare [MULTI-LIVE] dal menù “NETWORK” del proiettore e premere il pulsante <ENTER>.

Nota
A seconda del modello, il pulsante <MULTI-LIVE> potrebbe non essere presente sul telecomando fornito con il proiettore.
Se non è possibile utilizzare il telecomando, usare il menu “Network” del proiettore.

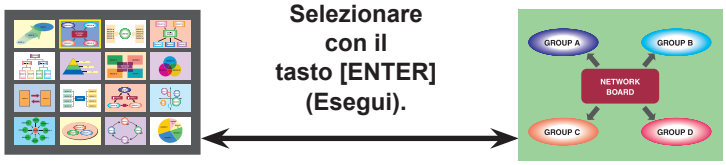
2 Controllare l’indicazione dello stato sul programma di avvio per assicurarsi che la trasmissione sia possibile ( ). (Vedere a pag. 28)

3 Fare clic su [ ] nel programma di avvio.

Le immagini del computer vengono automaticamente inviate alle finestre vuote sul display di 16 schermate.
La posizione della visualizzazione.

■Visualizzazione ingrandita

- Usare i tasti [◄ ►▲▼] del telecomando per spostare il fuoco (casella gialla) sulla immagine da ingrandire, e premere [ENTER] (Esegui) per espandere l’immagine in modo da riempire il display.
- Premere di nuovo [ENTER] (Esegui) per tornare alla disposizione di 16 schermate.



Nota

- Quando si visualizza un’immagine ingrandita, il tasto [PAGE ▲▼] del telecomando funziona allo stesso modo dei tasti Pag su o Pag giù del computer. Ciò vuol dire che se si usa un programma applicativo del computer che supporta i tasti Pag su o Pag giù, la schermata di presentazione può essere cambiata usando il telecomando.
- La qualità delle immagini o altre opzioni possono essere impostate nella finestra <Option> (Opzione) facendo clic su [Option] (Opzione) nel menu del programma di avvio. (Vedere a pag. 42)
- Se l’errore di connessione si verifica durante la proiezione, appare il messaggio [“Live Mode” is deactivated] (La “Live Mode” (modalità “live”) viene disattivata.). Controllare l’ambiente di comunicazione, quindi riavviare la proiezione facendo clic sui pulsanti del programma di avvio.

■Uscita dalla proiezione in stile indice di 16 schermate

Fare clic su [ ] nel programma di avvio.

Proiezione con vari metodi (seguito)

Modalità “live” di multiple sorgenti

Si può proiettare simultaneamente la schermata di un computer su fino a otto proiettori.

Nota

Può venire visualizzato sui proiettori che hanno un numero di rete tra [1] e [4] o [USER1]-[USER3] (utente1-3).

1 **Premere il tasto [MULTI-LIVE]** (selezione “multi live”) **sul telecomando per cambiare lo schermo di proiezione nella visualizzazione sull’intero schermo (lo stato in cui non viene visualizzata la finestra indice). (Vedere a pag. 31)**

Se si preme una o due volte il tasto [MULTI-LIVE] (selezione “multi live”) quando la finestra indice è visualizzata sullo schermo di proiezione, lo schermo passa alla visualizzazione sull’intero schermo.

Operazione con il proiettore

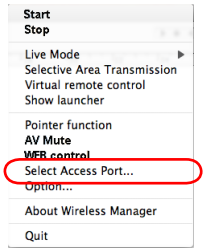
Si può cambiare anche con selezionare [MULTI-LIVE] dal menù “NETWORK” del proiettore e premere il pulsante <ENTER>.

Nota

A seconda del modello, il pulsante <MULTI-LIVE> potrebbe non essere presente sul telecomando fornito con il proiettore.
Se non è possibile utilizzare il telecomando, usare il menu “Network” del proiettore.

2 **Fare clic su [ ].**

Viene visualizzato il menu del programma di avvio.



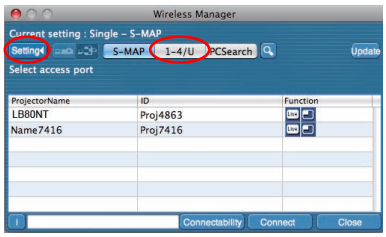
3 **Fare clic su [Select Access Port]** (seleziona porta di accesso) **nel menu del programma di avvio.**

(Se si controlla la modalità multi live nella schermata di ricerca)

4 **Fare clic su [1-4/U] nel menu di impostazione.**

Viene visualizzata la finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) – [1-4/U].

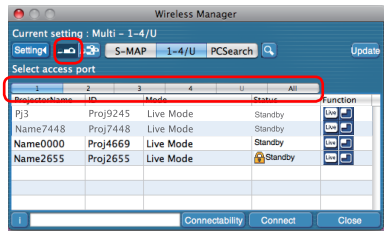
Se il menu di impostazione non viene visualizzato, fare clic su [Setting ▶] (Impostazione).



5 **Fare clic su [ ].**

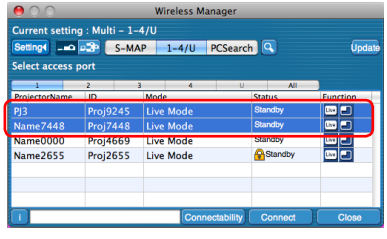
6 **Selezionare il numero di rete dei proiettori desiderati.**

Vengono elencati i proiettori accesi nel gruppo di rete scelto.



7 **Selezionare i proiettori desiderati e fare clic su [Connect]** (Connetti)**.**

I proiettori selezionati sono visualizzati in blu.
Per selezionare più proiettori consecutivi, fare clic sul primo e sull’ultimo proiettore dell’intervallo desiderato tenendo premuto il tasto Maiusc. Per selezionare più proiettori non consecutivi, fare clic su ogni proiettore tenendo premuto il tasto Command.
Se si fa clic su [OK] (SI), la connessione con i proiettori si stabilisce.



Proiezione con vari metodi (seguito)

8 Controllare l’indicazione dello stato sul programma di avvio per assicurarsi che la trasmissione sia possibile ( ). (Vedere a pag. 28)

9 Fare clic su [ ] nel programma di avvio.

La stessa immagine viene proiettata da tutti i proiettori selezionati al punto 7.

Nota

- La proiezione è consentita in modalità “multi-live” sul proiettore che ha lo stesso numero di rete selezionato sul PC.
- Se tra i proiettori selezionati vi è un proiettore al quale un altro PC sta trasmettendo dati o il cui schermo di proiezione non è impostato su schermo intero, la proiezione viene eseguita su tale proiettore.
- La trasmissione è tanto più lenta quanto più grande è il numero di proiettori.
- La qualità delle immagini o altre opzioni possono essere impostate nella finestra <Option> (Opzione) facendo clic su [Option] (Opzione) nel menu del programma di avvio. (Vedere a pag. 42)
- Nella modalità “live” di multiple sorgenti non c’è l’uscita del suono.
- Se l’errore di connessione si verifica durante la proiezione, appare il messaggio [“Live Mode” is deactivated] (La “Live Mode” (modalità “live”) viene disattivata.). Controllare l’ambiente di comunicazione, quindi riavviare la proiezione facendo clic sui pulsanti del programma di avvio.
- Impostare in anticipo la funzione [LIVE MODE CUT IN] del proiettore su [ON] per consentire a un computer diverso di interrompere e proiettare immagini in modalità “live”.

■Uscita dalla modalità “live” di multiple sorgenti

Fare di nuovo clic su [ ] nel programma di avvio.

Proiezione con vari metodi (seguito)

Modalità “multi live” di multiple sorgenti

Collegare fino a quattro computer a ciascuno di un massimo di otto proiettori, e proiettare in ciascun proiettore con la disposizione multi di 4 schermate.

Nota

Può venire visualizzato sui proiettori che hanno un numero di rete tra [1] e [4] o [USER1-[USER3] (utente1-3).

1 **Premere il tasto [MULTI-LIVE]** (selezione “multi live”) **sul telecomando per cambiare lo schermo di proiezione nella visualizzazione sull’intero schermo (lo stato in cui non viene visualizzata la finestra indice). (Vedere a pag. 31)**

Se si preme una o due volte il tasto [MULTI-LIVE] (selezione “multi live”) quando la finestra indice è visualizzata sullo schermo di proiezione, lo schermo passa alla visualizzazione sull’intero schermo.

Operazione con il proiettore

Si può cambiare anche con selezionare [MULTI-LIVE] dal menù “NETWORK” del proiettore e premere il pulsante <ENTER>.

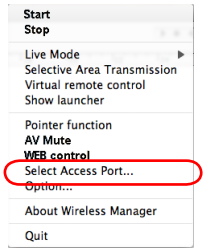
Nota

A seconda del modello, il pulsante <MULTI-LIVE> potrebbe non essere presente sul telecomando fornito con il proiettore.

Se non è possibile utilizzare il telecomando, usare il menu “Network” del proiettore.

2 **Fare clic su [ ].**

Viene visualizzato il menu del programma di avvio.



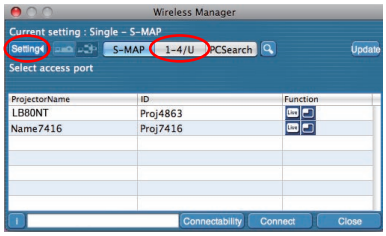
3 **Fare clic su [Select Access Port]** (seleziona porta di accesso) **nel menu del programma di avvio.**

(Se si controlla la modalità multi live nella schermata di ricerca)

4 **Fare clic su [1-4/U] nel menu di impostazione.**

Viene visualizzata la finestra <Projector search> (Ricerca proiettore) – [1-4/U].

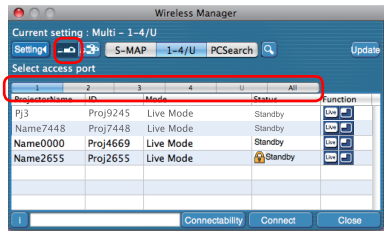
Se il menu di impostazione non viene visualizzato, fare clic su [Setting ▶] (Impostazione).



5 **Fare clic su [ ].**

6 **Selezionare il numero di rete dei proiettori desiderati.**

Vengono elencati i proiettori accesi nel gruppo di rete scelto.

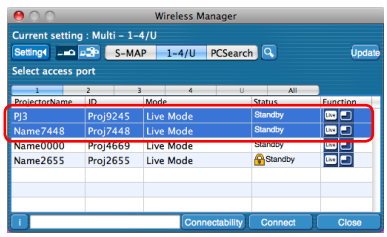


7 **Selezionare i proiettori desiderati e fare clic su [Connect]** (Connetti)**.**

I proiettori selezionati sono visualizzati in blu.

Per selezionare più proiettori consecutivi, fare clic sul primo e sull’ultimo proiettore dell’intervallo desiderato tenendo premuto il tasto Maiusc. Per selezionare più proiettori non consecutivi, fare clic su ogni proiettore tenendo premuto il tasto Command.

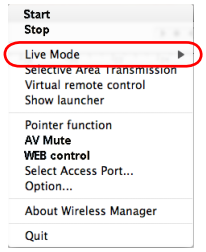
Se si fa clic su [OK] (SI), la connessione con i proiettori si stabilisce.



Proiezione con vari metodi (seguito)

8 **Controllare l’indicazione dello stato sul programma di avvio per assicurarsi che la trasmissione sia possibile ( ). (Vedere a pag. 28)**

9 **Fare clic su [ ].**
Viene visualizzato il menu del programma di avvio.



10 **Fare clic su [Live Mode]** (Modalità “live”) **nel menu del programma di avvio.**

11 **Selezionare e fare clic sulla posizione di proiezione.**

12 **Fare clic su [ ] nel programma di avvio.**
L’immagine del computer viene trasmessa alla quarta parte selezionata dello schermo di proiezione.

■Passaggio a una posizione diversa
Selezionare e fare clic su una posizione di proiezione diversa al punto 11 precedente.

■Visualizzazione ingrandita
Se si fa clic su [Live Mode] (modalità “live”) – [Full] (schermo intero) nel menu del programma di avvio, le schermate del proiettore passano temporaneamente alla visualizzazione sull’intero schermo. Per tornare alla visualizzazione originale, fare clic su [Live Mode] (modalità “live”) nel programma di avvio e selezionare le posizioni di proiezione originali con ciascun computer.

■Uscita dalla modalità “multi live” di multiple sorgenti
Fare clic su [ ] nel programma di avvio.

Nota
- La proiezione è consentita in modalità “multi-live” sul proiettore che ha lo stesso numero di rete selezionato sul PC.
- Se tra i proiettori selezionati è incluso LB20NT/30NT o se uno dei proiettori non viene regolato per la visualizzazione a schermo intero sullo schermo di proiezione, quest’ultimo non funziona.
- La trasmissione è tanto più lenta quanto più grande è il numero di proiettori.
- In modalità “multi live” con sorgenti multiple, quando si preme il tasto [MULTI-LIVE] (selezione “multi live”) del proiettore remoto, non viene effettuata alcuna operazione.
- La qualità delle immagini o altre opzioni possono essere impostate nella finestra <Option> (Opzione) facendo clic su [Option] (Opzione) nel menu del programma di avvio. (Vedere a pag. 42)
- Se l’errore di connessione si verifica durante la proiezione, appare il messaggio [“Live Mode” is deactivated] (La “Live Mode” (modalità “live”) viene disattivata.). Controllare l’ambiente di comunicazione, quindi riavviare la proiezione facendo clic sui pulsanti del programma di avvio.

Funzioni utili

Trasmissione area selettiva

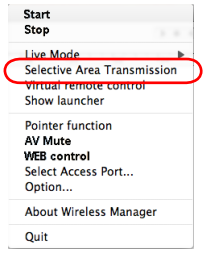
Usando la finestra area selectiva, si può specificare la sola informazione necessaria dallo schermo del computer e visualizzarla sullo schermo di proiezione.

Nota

Le limitazioni di questo software variano a seconda del proiettore utilizzato.
Per le ultime informazioni vedi la lista dei modelli di proiettore applicabili sul nostro sito (http://panasonic.net/avc/projector/).
Quando il CD-ROM contenente il software viene fornito insieme agli accessori del proiettore, fare riferimento alla “list of compatible projector models” (nome del file: [MANUALS] → [Pjlist] → [*.pdf], o [WirelessManager] → [WMOperatingInstruction] → [pjlist-*.pdf]).

1 Fare clic su [ ].

Viene visualizzato il menu del programma di avvio.

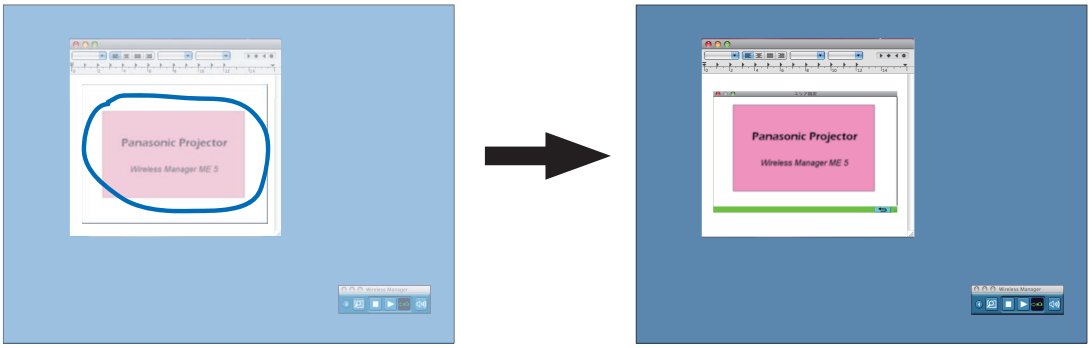


2 Fare clic su [Selective Area Transmission] (Trasmissione area selettiva) nel menu del programma di avvio.

Viene visualizzata la schermata per la selezione del campo d’azione.

3 Tenendo premuto il pulsante sinistro del mouse, circondare l’area che si desidera inviare al proiettore.

La fenêtre de zone désignée (verte) apparaît sur l’écran de l’ordinateur.
Si possono eseguire le operazioni nella finestra area selettiva usando la procedura normale di spostamento o cambiamento delle dimensioni di una finestra.
• Se si fa clic su [ ], la finestra dell’area selettiva si cambia in quella delle sue dimensioni predefinite.



Nota

Se è stata tracciata una linea retta, viene visualizzata una finestra area selettiva diagonalmente a partire dalla linea stessa.

4 Controllare l’indicazione dello stato sul programma di avvio per assicurarsi che la trasmissione sia possibile ( ). (Vedere a pag. 28)

5 Fare clic su [ ] nel programma di avvio.

Viene proiettata l’immagine nella finestra area selettiva.

Nota

L’immagine all’interno della finestra area selettiva viene visualizzata quanto più grande possibile mantenendo il rapporto di aspetto originale adatto allo schermo di proiezione.

■Uscita dalla trasmissione area selettiva

Fare clic su [Selective Area Transmission] (Trasmissione area selettiva) nel menu del programma di avvio. In alternativa, si esce dalla funzione di trasmissione area selettiva quando si chiude la finestra area selettiva.

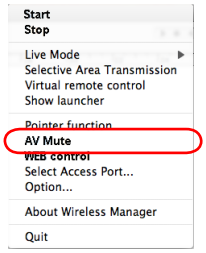
Funzioni utili (seguito)

Funzione Disattivazione AV

Cancella lo schermo per un momento.

1 **Fare clic su [ ].**

Viene visualizzato il menu del programma di avvio.



2 **Fare clic su [AV MUTE]** (Disattivazione AV) **nel menu del programma di avvio.**

Cancella lo schermo per un momento.
Viene disattivata anche l'uscita audio.

3 **Fare di nuovo clic su [AV MUTE]** (Disattivazione AV) **nel menu del programma di avvio.**

[AV MUTE] (Disattivazione AV) viene disattivato.

Nota

La funzione dell'otturatore è disponibile soltanto nella modalità "live" o nella modalità "live" di multiple sorgenti.

Funzione di puntatore

È possibile cambiare la forma del puntatore che appare sullo schermo di proiezione in modalità "live"/Modalità "live" di multiple sorgenti in una forma che può essere utilizzata ai fini della presentazione.

Fare clic su [Pointer] (Puntatore) **nel menu del programma di avvio.**

■Uscita dalla funzione di puntatore

Fare di nuovo clic su [Pointer] (Puntatore) nel menu del programma di avvio.

Funzione WEB control (Controllo WEB)

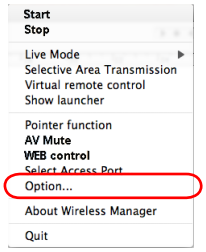
Controlla un proiettore attraverso il browser web di un computer.
Per ulteriori informazioni, consultare il "Istruzioni per l'uso" del proiettore, o "Utilizzo della rete".

Opzioni di impostazione

Si possono eseguire varie impostazioni relative a Wireless Manager ME 5.5.

Opzioni di configurazione

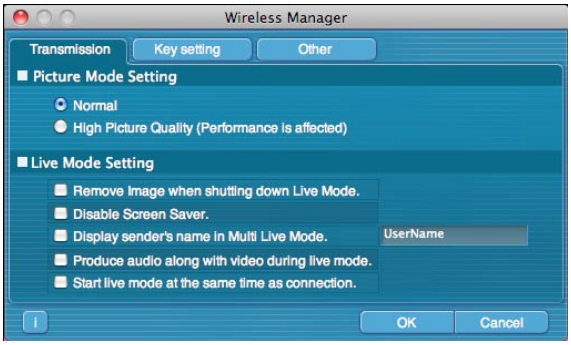
1 **Fare clic su [ ].**
Viene visualizzato il menu del programma di avvio.



2 **Fare clic su [Option]** (Opzione) **nel menu del programma di avvio.**
Viene visualizzata la finestra <opzione> indicata sulla destra.

3 **Fare clic sulla scheda desiderata da impostare.**

4 **Fare clic su [OK]** (SI)**.**



Trasmissione

Resolution (Risoluzione)

Selezionare la qualità dell'immagini trasmessa dal computer al proiettore.

- [Normal] (Normale)
  In modalità live, viene assegnata priorità alla velocità.

- [High Picture Quality (Performance is affected)] (Qualità fotografica alta - Influisce sulle prestazioni)
  In modalità live, viene assegnata priorità alla qualità fotografica.

Live Mode Settings (Impostazioni della modalità "live")

- [Remove Image when shutting down Live Mode]
  (Cancella immagine in uscita dalla modalità "Live"):
  Impostare questa opzione se si desidera cancellare le immagini sul proiettore al termine della modalità "live".

- [Disable Screen Saver] (Disattiva salvaschermo):
  Questa opzione disattiva la funzione di salvaschermo del computer durante l'utilizzo di Wireless Manager ME 5.5.
  Selezionare questa casella per disattivare il funzionamento del salvaschermo durante la modalità "live".

- [Display sender's name in Multi Live Mode] (Mostra nome del mittente in modalità "Multi Live")
  I caratteri (max. 8) immessi vengono visualizzati nell'angolo superiore destro dello schermo trasmesso.
  Nelle modalità disposizione indice di 4 schermate e di 16 schermate, essi vengono anche visualizzati sulla parte inferiore di ciascuna immagine.
  (I caratteri alfanumerici non vengono visualizzati quando si toglie il segno di spunta.)

- [Produce audio along with video during Live Mode] (Produzione dell'audio con il video nella modalità "live"):
  È possibile impostare questa funzione quando si desidera riprodurre dati audio da un proiettore in modalità "live".
  Inoltre, le impostazioni audio del programma di avvio hanno effetto solo quando viene riprodotto l'audio dal proiettore.
  È possibile riprodurre l'audio solo in modalità "live".

- [Start Live Mode at the same time as connection] (avvia modalità "live" insieme alla connessione):
  La proiezione si avvia quando si effettua una connessione, senza dover fare clic sul tasto "live".

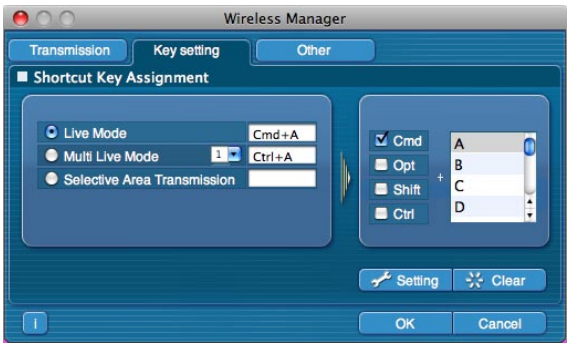
Nota

È opportuno notare che, se si lascia il PC incustodito e l'opzione [Disable screensaver] (disattiva salvaschermo) è attivata, il salvaschermo protetto da password verrà disattivato.

Opzioni di impostazione (seguito)

Impostazioni dei tasti di scelta rapida

È possibile impostare combinazioni di tasti di scelta rapida che consentono di controllare le funzioni di Wireless Manager ME 5.5 utilizzando la tastiera del computer.



1 **Selezionare la modalità o funzione da impostare nel tasto di scelta rapida e fare clic su di esso.**

2 **Selezionare uno da [Cmd], [Opt], [Shift] e [Ctrl]. (È possibile operare selezioni multiple)**

3 **Selezionare dall'elenco la lettera dell'alfabeto da utilizzare con il tasto impostato al punto 2.**

4 **Fare clic su [Setting]** (impostazione)**.**
Il tasto di scelta rapida impostato ai passi 2 e 3 appare in uno spazio vuoto.
Se si fa clic su [Clear] (annulla), l'impostazione di scelta rapida viene annullata.

Nota

Nelle modalità "live" e "multi live", il tasto di scelta rapida cambia la modalità senza arrestare la modalità "live".

Opzioni di impostazione (seguito)

Altre

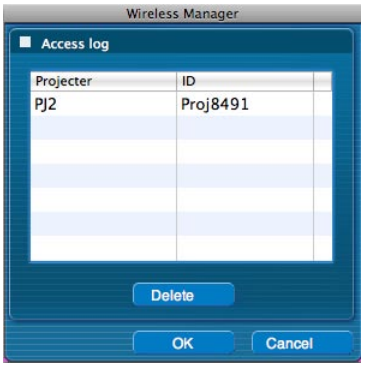
■Impostazione dei Preferit

È possibile assegnare un nome diverso ai proiettori collegati. Quando la connessione è stabilita, viene visualizzato un campo nella parte inferiore della finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore).

■Impostazione della connessione automatica

Si possono eseguire le impostazioni automatiche per un nuovo proiettore collegato.

- Se si spunta la casella [Make an automatic connection] (esegui una connessione automatica) e un proiettore è registrato come destinazione per la connessione automatica all'avvio di Wireless Manager ME 5.5, la finestra <Projector Search> (Ricerca proiettore) non appare e la connessione viene eseguita automaticamente.
- Quando si usa "Make an automatic connection (Stabilire la connessione automatica)", verificare che il nome del proiettore specificato viene visualizzato nella colonna vuota.
- Quando si fa clic su [Setting] (impostazione), appare la finestra <Access log> (registro di accesso) e si possono selezionare automaticamente i proiettori collegati.
  Possono essere visualizzati fino a 10 proiettori. Visualizzare nell'ordine della storia di connessione più recente.
  Se si desidera rimuovere un proiettore dalla lista, selezionarlo e premere il pulsante [Delete] (elimina) → [OK] (SI).



■Impostazioni utente

- Nome utente
  Quando si fa clic su [Setting] (Impostazione), viene visualizzata la finestra <User name setting> (Impostazione del nome utente) indicata a destra.
  Impostare l'icona e il nome utente visualizzati nella finestra <Projector Search> (Cerca proiettore) ([S-MAP], [1-4/U] o [PC Search] (Ricerca PC)).

Nota

Immettere un nome utente costituito al massimo da 8 caratteri alfanumerici.

- Pulsante Preferiti
  Assegna la funzione desiderata a un pulsante specifico del programma di avvio. (Vedere a pag. 28)

: [Select Access Port] (Seleziona porta di accesso)
: [WEB control] (Controllo Web)
: [Option] (Opzione)
: [AV Mute] (Disattivazione AV)
: [Selective Area Transmission] (Trasmissione area selettiva)
: [Virtual remote control] (Telecomando virtuale)
: Nessuna

- Adattatori
  Impostare l'adattatore utilizzato normalmente. (Adattatore di rete LAN senza fili/cablato).

Informazione della versione

L'informazione della versione di Wireless Manager ME 5.5 viene visualizzata quando si fa clic su [i] sulla finestra delle <Option> (opzioni).

Terminologia

Categoria	Voci	Descrizione	Pagina
Impostazioni di connessione comuni	**LAN**	Abbreviazione di Local Area Network (rete locale). Si tratta di una rete con un'estensione relativamente limitata, ad esempio interna ad un'azienda.	**10**
	Punto di accesso	Sono le stazioni per la trasmissione dei segnali elettromagnetici tra i computer in una LAN senza fili. Quando un computer è collegato a un punto di accesso, può comunicare attraverso la rete collegata al punto di accesso.	**22**
	MAC ADDRESS	Ciascun adattatore LAN senza fili ha il proprio n. ID. Un n. ID viene assegnato a ciascun adattatore LAN senza fili in tutto il mondo. Questi ID vengono utilizzati per scambiare dati tra gli adattatori. Questi ID sono una combinazione tra un numero discreto gestito e assegnato dalla IEEE a ogni singolo produttore e un numero univoco assegnato a ogni singola scheda dal produttore.	**22**
	Indirizzo IP	L'IP (Internet Protocol) è un protocollo per la distribuzione dei dati, e l'indirizzo corrispondente alla destinazione di distribuzione dei dati si chiama indirizzo IP. Non è possibile utilizzare lo stesso indirizzo IP nell'ambito della stessa LAN.	**25**
	Nome dominio	L'identificatore corrispondente all'ubicazione a cui vengono consegnati i dati dalla rete. Si tratta di un nome alternativo (alias) composto da lettere, numeri e simboli che sostituiscono l'indirizzo IP enumerato, più difficile da usare.	**25**

Terminologia (seguito)

Categoria	Voci	Descrizione	Pagina
Impostazioni di connessione avanzate	**INFRASTRUTTURA (Modalità di infrastruttura)**	Questa è la modalità in cui le comunicazioni vengono eseguite mediante il punto di accesso.	**22**
	WEP	Abbreviazione di Wired Equivalent Privacy. Si tratta di un metodo di cifratura dei dati di comunicazione. La chiave di cifratura viene creata e resa nota solo all'utente che comunica, in modo che i dati della comunicazione non possano essere decifrati da terzi.	**15**
	AES	Questi sono gli standard di cifratura della prossima generazione del Governo U.S., il cui lavoro di selezione viene eseguito dal NIST (Istituto Nazionale degli Standard e Tecnologie). AES: Advanced Encryption Standard	**15**

Domande frequenti

Prima di richiedere riparazioni, controllare ancora una volta i punti seguenti.

Tra il proiettore e il computer non è possibile la connessione senza fili.

• **Wireless Manager ME 5.5 è stato lanciato?**
Per la trasmissione senza fili delle immagini al proiettore è necessario lanciare Wireless Manager ME 5.5.

<Quando l'utente non dispone dell'autorità di [Ammin (amministratore)] >
• Quando l'utente non dispone dell'autorità di [Ammin (amministratore)], per effettuare le impostazioni di rete sono richiesti il nome e la password dell'[Ammin (amministratore)].

<Errore di impostazione rete>
Quando si esegue la connessione con un numero della rete [U (utente)], controllare se l'impostazione della rete è corretta.

<Quando il firewall è impostato su [ON]>
Arrestare il firewall, quindi avviare Wireless Manager ME 5.5.

Il proiettore ed il computer non possono essere collegati tramiteLAN senza fili o LAN cablato.

• Spegnere il proiettore, attendere che la ventola di raffreddamento si arresti (dopo che la spia di alimentazione sul proiettore è cambiata da arancione in rossa), accendere di nuovo il proiettore, quindi avviare di nuovo la procedura di connessione dal programma di avvio. (vedere a pagina 13 o a pagina 23)

La rete si disconnette.

• **Il proiettore è entrato in modalità [Stop]?**
Se il proiettore entra in modalità [Stop] e viene disconnesso dalla rete, chiudere e riavviare Wireless Manager ME 5.5.
• **Si è effettuata la connessione alla rete attraverso una configurazione senza fili semplice (Rete [1], [2], [3], [4], [S-MAP], o [PC Search] (Ricerca PC)), o si è utilizzato Wireless ME 5.5 e quindi si è chiusa l'applicazione?**
Il proiettore può venire disconnesso dalla rete se si effettua la connessione attraverso una configurazione senza fili semplice ([1], [2], [3] o [4]), si utilizza Wireless Manager ME 5.5 e quindi si chiude l'applicazione.
Impostare di nuovo la LAN senza fili.

Non si riesce ad effettuare la connessione alla rete attraverso una configurazione senza fili semplice.

• **<Da [1] a [4] o [U (utente)] non possono essere selezionati nelle ricerche dei punti di accesso anche se viene selezionato [Wireless LAN] (LAN senza fili).>**
Wireless Manager ME 5.5 è installato nella cartella [Applicazioni]?
Per una configurazione senza fili semplice, Wireless Manager ME 5.5 deve essere installato nella cartella [Applicazioni] (./Applicazioni).

Non si riesce a ridurre la luminosità dello schermo.

• **Un segno di spunta appare nella casella [Disable Screen Saver] (disattiva salvaschermo)?**
La luminosità dello schermo incorporato non può essere ridotta se appare un segno di spunta nella casella [Disable Screen Saver] (disattiva salvaschermo) della finestra <Option> (opzioni) di Wireless Manager ME 5.5.

Il proiettore non riproduce i suoni.

• Ultimata l'installazione del software, riavviare sempre il sistema.
• In caso di disinstallazione del driver, la riproduzione audio non avviene .
• Se si utilizza Mac OS X v10.5 e si è effettuato l'accesso con un account di utente "normale", la riproduzione dei suoni non è disponibile.
• Se non viene riprodotto alcun suono mediante gli altoparlanti interni dopo la chiusura di Wireless Manager ME 5.5, assicurarsi che sia selezionato [Altoparlanti interni] in [Riproduzione] all'interno della sezione [Suoni] di [Preferenze di sistema]. Se tale opzione non è selezionata, attivare manualmente [Altoparlanti interni].

Il computer non riproduce i suoni.

• Se non viene riprodotto alcun suono mediante gli altoparlanti interni, chiudere Wireless Manager ME 5.5, quindi assicurarsi che sia selezionato [Altoparlanti interni] in [Riproduzione] all'interno della sezione [Suoni] di [Preferenze di sistema]. Se tale opzione non è selezionata, attivare manualmente [Altoparlanti interni].

Domande frequenti (seguito)

La connessione alla LAN senza fili o alla LAN cablata si è interrotta.

- Qualora si annulli la modalità “live” o la connessione si interrompa, avviare la procedura di riconnessione dal menu. Qualora risulti ancora impossibile stabilire una connessione alla LAN, spegnere il proiettore, attendere che la ventola di raffreddamento si arresti (dopo che la spia di alimentazione sul proiettore cambia da arancione in rossa), accendere di nuovo il proiettore, quindi avviare di nuovo la procedura di connessione dal menu (Vedere a pagina 13, 23).

La connessione non può essere stabilita con IEEE802. 11g/IEEE802. 11n.

- In ambienti con adattatori LAN senza fili che supportano sia lo standard IEEE802.11b che lo standard 802.11g, la connessione potrebbe venire stabilita mediante lo standard 802.11b.
- In alcuni ambienti operativi, la connessione potrebbe venire stabilita mediante lo standard 802.11b, a seconda dell’ubicazione, delle condizioni del segnale radio, della distanza o di altri fattori.
- Alcuni adattatori LAN senza fili supportano solo connessioni AD HOC attraverso lo standard IEEE802.11b.
- IEEE802.11n può essere usato solo se il modulo wireless (Part No.: ET-WM200) e la connessione infrastruttuale (con punto d’ accesso per 802.11n) sono usati. Il modulo wireless può essere usato solo ai certi moduli dei proiettori.Per dettagli, vedasi la “lista dei modelli proiettori applicabili” nel sito nostro (http://panasonic.net/avc/projector/). Quando il CD-ROM contenente il software viene fornito insieme agli accessori del proiettore, fare riferimento alla “list of compatible projector models” (nome del file: [MANUALS] → [Pjlist] → [*.pdf], o [WirelessManager] → [WMOperatingInstruction] → [pjlist-*.pdf]).

La velocità di trasferimento è bassa.

- La velocità di trasferimento potrebbe essere inferiore in alcuni ambienti operativi (a seconda di fattori quali l’ubicazione, le condizioni del segnale radio o la distanza).
- Non mettere oggetti metallici od altri conduttori vicino all’antenna LAN senza fili del personal computer, perché altrimenti la velocità di trasferimento potrebbe ridursi.
- Quando è impostata la WEP, i dati delle immagini vengono convertiti e il trasferimento richiede del tempo.

La visualizzazione delle immagini è lenta o un’animazione non viene visualizzata in modo fluido.

- La velocità della CPU del computer è bassa? (Vedere a pag. 11)
  La modalità “live” è legata in larga misura alle prestazioni della CPU del computer.
- Se nelle vicinanze c’è una qualsiasi comunicazione senza fili, ci potrebbero essere influenze negative.
- Quando [Resolution] (Risoluzione) è impostato su [High Definition] (alta definizione) nella finestra <opzione> (Vedere a pag. 42), la visualizzazione delle immagini potrebbe richiedere un tempo più lungo.
- La velocità potrebbe essere più lenta se si stanno usando allo stesso tempo altri programmi applicativi.

L’avvio in modalità Live non riesce.

Se il computer è dotato di una funzione di commutazione automatica della scheda grafica, è possibile che l’avvio in modalità Live non riesca se è attivato “commutazione automatica della scheda grafica” in “risparmio energetico” nelle “impostazioni dell’ambiente di sistema”. Se l’avvio in modalità Live non riesce, disattivare prima questa funzione.

Domande frequenti (seguito)

C’è uno scarto di tempo tra le operazioni con il computer e i risultati nelle immagini proiettate.
• Wireless Manager ME 5.5 legge lo schermo, comprime i dati e li trasmette al proiettore. Nel proiettore, i dati ricevuti vengono estratti e poi proiettati. Si potrebbe verificare qualche ritardo in questo sistema, causato dal tempo di elaborazione dei dati ed altri fattori nell’ambiente senza fili. I diversi computer potrebbero anche riscontrare vari scarti di tempo.
La visualizzazione a colori di Wireless Manager ME 5.5 è strana e la lettura dei caratteri risulta difficoltosa.
• Controllare l’impostazione [Colori] nella scheda [Monitor] in [Preferenze di sistema]. Impostare [Colori] su [Circa 32000] o un’impostazione superiore. Non è possibile proiettare la modalità “live” quando questa opzione è impostata su [256 colori].
Creazione di una connessione LAN senza fili utilizzando internet
• Se è disponibile un ambiente LAN senza fili con possibilità di collegamento a Internet, è possibile utilizzare sia la connessione Internet che la LAN senza fili integrando un proiettore in tale ambiente. (Vedere a pag. 22) • Se si dispone di una connessione cablata a Internet, questo proiettore consente l’utilizzo senza fili simultaneo insieme a una connessione cablata a Internet.
La finestra di controllo web non appare.
• Rilasciare manualmente le impostazioni del server prossimo del browser web usato.

GNU LICENSES

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991
Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

   Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

   You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

   a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

   b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

   c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

   a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

   The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

   If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

   If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

   It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

   This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

   Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

> <one line to give the program's name and an idea of what it does.>
> Copyright (C) <yyyy> <name of author>
>
> This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.
>
> This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.
>
> You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

> Gnomovision version 69, Copyright (C) <year> <name of author>
> Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'.
> This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

> Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.
>
> <signature of Ty Coon>, 1 April 1989
> Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999
Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.
Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that
any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

   A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

   The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

   "Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

   Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

   You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

   a) The modified work must itself be a software library.

   b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

   c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

   d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

      (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

      These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

      Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

      In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

   Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

   This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

   If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

   However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

   When a "work that uses the Library" uses material from a

header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

   You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

   a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

   b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

   c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

   d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

   e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

      For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

      It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

   a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

   b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein.You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

    If any portion of this section is held invalid or unenforceable

under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

    Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

    <one line to give the library's name and an idea of what it does.>
    Copyright (C) <year> <name of author>

    This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

    This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

    You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

    Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

    <signature of Ty Coon>, 1 April 1990
    Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Marchi di fabbrica

- Macintosh è un marchio registrato di Apple, Inc. negli Stati Uniti e in altre nazioni.
- Microsoft e Microsoft Office sono marchi registrati di U.S. Microsoft Corporation negli stati Uniti e negli altri paesi.
- PowerPC è un marchio registrato della IBM Corporation.
- Intel Core è un marchio registrato della Intel Corporation negli Stati Uniti e in altre nazioni.
- Altri nomi di aziende, di prodotti o di altro genere citati in questo manuale sono marchi o marchi registrati delle rispettive aziende. Tenere presente che i marchi ® e TM non sono indicati nel testo di questo manuale.

Note:
- Sono vietati l'utilizzo o la riproduzione anche parziali o totali non autorizzati del presente software e dei relativi manuali.
- Panasonic non si assume alcuna responsabilità per eventuali effetti derivanti dall'utilizzo del presente prodotto software e dei relativi manuali.
- Panasonic si riserva il diritto di modificare i da ti tecnici di questo prodotto software e il contenuto dei manuali senza avviso.

Panasonic Corporation

Web Site : http://panasonic.net/avc/projector/

© Panasonic Corporation 2011